АО "Ульяновский научно-исследовательский институт авиационной технологии и организации производства"

Базовая кафедра "Технологии заготовительноштамповочного производства" при УлГТУ

# МОДЕЛИРОВАНИЕ ПРОЦЕССОВ ОБРАБОТКИ МЕТАЛЛОВ ДАВЛЕНИЕМ В ПРОГРАММЕ LS-DYNA®

# ТЕОРИЯ и СЕМИНАРЫ

Материалы для подготовки курса лекций для повышения квалификации специалистов по моделированию процессов ОМД

> Ульяновск 2017 г

# ОГЛАВЛЕНИЕ

1.	ВВЕДЕНИЕ	4
	1.1. Программа LS-Dyna	4
	1.2. Методы расчета в LS-Dyna	6
	1.3. Основы теории явного метода динамики	7
2.	ВВЕДЕНИЕ В LS-DYNA	11
	2.1. Структура программы LS-Dyna	11
	2.2. Этапы проведения расчета	12
	2.3. Структура файлов.	13
	2.4. Применение препроцессора ls-prepost	17
	2.5. Единицы измерения.	18
3.	СОЗДАНИЕ СЕТОЧНОЙ ГЕОМЕТРИИ	19
	3.1. Требования	19
	3.2. Методы создания конечно-элементных моделей	21
4.	ОПРЕДЕЛЕНИЕ МОДЕЛЕЙ МАТЕРИАЛА	23
	4.1. Модели материалов в LS-DYNA	23
	4.2. Характеристики упруго-пластического материала	23
	4.3. Модели материалов: металлы.	28
	4.4. Модели материалов: тепловые модели	31
	4.5. Модели материалов: модели разрушения	31
5.	ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТИПОВ ЭЛЕМЕНТА	33
	5.1. Обзор существующих типов элемента	33
	5.2. Объемный элемент.	34
	5.3. Оболочечный элемент.	36
	5.4. Искажения Hougglass.	41
6.	ОПРЕДЕЛЕНИЕ НАГРУЖЕНИЯ И ГРАНИЧНЫХ	
	УСЛОВИЙ	44
	6.1. Определение нагружения	44
	6.2. Определение начальной скорости	45
	6.3. Определение узловых наборов.	45
	6.4. Типы ограничений	45

7. OП	РЕДЕЛЕНИЕ КОНТАКТНОГО ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ	47
7.1.	Алгоритмы контактного взаимодействия	47
7.2.	Типы контактов для процессов ОМД	48
8. HA	СТРОЙКА ПАРАМЕТРОВ РАСЧЕТА	49
8.1.	Шаг интегрирования	49
8.2.	Настройка параметров решателя	49
8.3.	Адаптивное разбиение	51
8.4.	Варианты запуска файла на расчет	53
9. AH.	АЛИЗ РЕЗУЛЬТАТОВ В LS-PREPOST	54
9.1.	Визуализация результатов	54
9.2.	Графики и таблицы	55
9.3.	Секущие плоскости	57
9.4.	Векторные результаты	58
9.5.	Анимации	59
10. PEŀ	СОМЕНДАЦИИ	61
10.1.	. Параметры для моделирования процессов ОМД	61
СПИ	СОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	65
CEM	ИНАРЫ	67
1. Сето	чное моделирование в LS-Prepost	67
2. Осад	ка заготовки в 2D постановке	80
3. Иден	нтификация параметров моделей материала	85
4. Вытя	яжка детали из листовой заготовки с адаптивным перестро-	
ением.		88
5. Горя	чая штамповка (осадка) цилиндрической заготовки	10
6 Пров	сатка заготовки межлу пипинлрическими роликами	111

Автор данного курса не претендует на авторство материалов изложенном в данном пособии, а лишь собрал их для удобного предоставления материала в процессе чтения лекций.

LS-DYNA ®, LS-OPT ®, and LS-PrePost ® are trademarks of LSTC.

#### ГЛАВА 1

#### **ВВЕДЕНИЕ**

#### 1.1. Программа LS-DYNA

#### 1.1.1. Применение программы LS-DYNA

LS-DYNA - многоцелевая программа предназначенная для анализа нелинейного динамического отклика трехмерных неупругих структур. Полностью автоматизированный процесс решения контактных задач, а также множество функций по проверке получаемого решения позволяют успешно решать сложнейшие задачи удара, разрушения, формообразования и т.п [1].

## 1.1.2. История разработки

LS-DYNA берет свое начало от программы DYNA3D, разработанной доктором Джоном О. Холквистом (John O. Hallquist) в Ливерморской национальной лаборатории имени Лоуренса в 1976 г. Программа предназначалась для моделирования воздействия ударной волны ядерной бомбы изменяемой мощности, сбрасываемой с малой высоты, разработкой которой занималась в то время Лаборатория. В то время еще не существовало программ трёхмерного моделирования для симуляции ударного воздействия. Несмотря на то, что проект бомбы изменяемой мощности был отменен, разработка программы DYNA3D продолжилась. Одновременно разрабатывалась двухмерная версия программы под названием DYNA2D [2].

Первая версия программы вышла в августе 1976 года.

В 1989 году по инициативе Министерства энергетики США с целью передачи правительственных наработок в промышленность было основано акционерное общество Livermore Software Technology Corporation (LSTC) для продолжения разработки программы DYNA3D в качестве

коммерческой версии под названием LS-DYNA3D. Позднее это название было сокращено до LS-DYNA [2].

С 1996 г. решатель LS-DYNA встроен в пакет программ <u>ANSYS</u>, где используется для решения задач динамического анализа.

#### 1.1.3. Основные направления применения LS-DYNA

- нелинейная динамика, тепловые задачи, разрушение, развитие трещин, контакт;
- статика и квазистатика;
- эйлеровские свойства (Eulerian);
- произвольное Лагранж-эйлеровское поведение (Arbitrary Lagrangian-eulerian (ALE));
- акустика в реальном масштабе времени;
- многодициплинарный анализ: прочность, теплофизика, акустика.

# 1.1.4. Основные приложения LS-DYNA

- оценка сопротивляемости удару [1];
- анализ безопасности пассажира;
- формование металла;
- резка металла;
- задачи о вылете лопатки турбинных двигателей;
- птицестойкость;
- расчет тонкостенных, жестяных контейнеров;
- производство автомобильных комплектующих;
- проникновение; формование стекла;
- пластики;
- биомедицинские приложения;
- взрывная нагрузка;
- анализ ячеистых, сотовых и тонкостенных кессонных конструкций;

- точечно-сварные, заклепочные и болтовые соединения;
- инженерный расчет изделий народного потребления;
- взаимодействие потоков жидкости и газа с конструкцией;
- моделирование землетрясений;
- расчет грузовых контейнеров.

## 1.2. Методы расчета в LS-DYNA

#### В LS-DYNA реализованы следующие методы [3]:

- явный метод конечных элементов с возможностью построения лагранжевой, эйлеровой и гибридной сетки;
- неявный (прямой с учетом разреженности матриц, итерационный преопределенных сопряженных градиентов);
- многокомпонентная гидродинамика;
- бессеточный метод сглаженных частиц Smoothed Particle Hydrodynamics (SPH);
- бессеточный метод, основанный на методе Галеркина Element Free Galerkin method (EFG).
- методы discrete element method (DEM), CESE, ICFD, EM и др.

Программа имеет встроенные процедуры автоматической перестройки и сглаживания конечно-элементной сетки при вырождении элементов, высокоэффективные алгоритмы решения контактных задач, широкий набор моделей материалов, возможности пользовательского программирования.

Для решения динамических задач многокомпонентной гидродинамики в LS-DYNA реализованы эйлеровые и произвольные лагранжево-эйлеровые сетки (Arbitrary Lagrangian-Euleran), которые лежат в основе используемого для решения подобных задач метода - Mulimaterial Eulerian Hydrodynamics (МЕН). Для решения динамических задач многокомпонентной гидродинамики может быть использован метод SPH.

Для решения нелинейных квазистатических и статических задач механики деформируемого тела может быть использован неявный решатель.

Новые методы расчета появившиеся в новом решателе ls971 R7: discrete element method (DEM), CESE, ICFD, EM.

Метод CESE используется для решения многих типов задач текучей среды, таких как движение детонационных волн, взаимодействие ударных и акустических волн, кавитационные явления в жидкости, возникновение сверхзвуковых струй жидкости и истечение химически реагирующих веществ. В программе LS-DYNA этот метод применяется для решения проблем взаимодействия текучей среды с конструкцией (FSI).

Метод ICFD предназначен для несжимаемой текучей среды, доступна также базовая модель турбулентности.

Метод ЕМ предназначен для анализа задач электромагнетизма.

Решатели для решения химических задач и для описания стохастического (вероятностного) поведения частиц используются совместно с решателем для сжимаемой текучей среды. Каждый из решателей обеспечивает связывание с решателем задач механики, реализованным в программе LS-DYNA.

## 1.3. Основы теории явного метода динамики

LS-DYNA является нелинейным переходным динамическим конечно-элементным кодом с явным и неявным решателем.

# 1.3.1. Процедура расчета явного анализа

Явный метод работает когда присутствует ускорение.

При динамической задаче решается следующее уравнение [4]:

$$ma^n + cv^n + kd^n = f^n ag{1.1}$$

где m - матрица масс, c - матрица демпфирования, k - матрица жесткости, a - ускорения, v - скорость, d - перемещение, n - временной шаг;

 $kd^n$  - внутренняя сила в конструкции.

Основная задача в определении перемещения  $d^{n+1}$  во времени  $t^{n+1}$ :

$$d^{n+1} = f(d^n, v^n, a^n, d^{n-1}, v^{n-1}, ...)$$
 (1.2)

Все термины известны во временном состоянии n и таким образом могут быть решены напрямую (явно).

В явном подходе внутренние и внешние силы суммируются в каждой узловой точке, и узловые ускорения вычисляются путем деления на массу узла (рис. 1.1). Решение продвигается путем интегрирования этого ускорения во времени [5]. Максимальный размер временного шага ограничен условием Куранта. Расчет, как правило, требует много относительно быстрых шагов по времени. Используя условие Куранта решение стабильно. Поскольку результат решения - это перемещение в узловых точках, временной шаг должен позволить вести расчет через элемент без пропуска узлов. Поэтому самый маленький элемент системы определяет временной шаг.

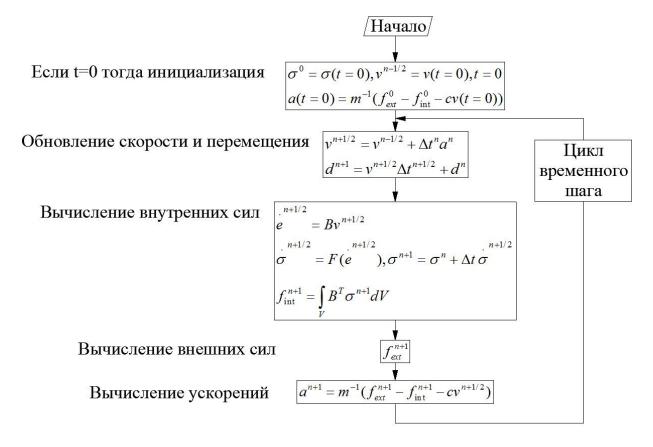


Рис. 1.1. Блок-схема для выполнения явного анализа [4]

Последовательность расчета явного анализа:

- в начальный момент времени (t=0) напряжения, скорости, ускорения равны нулю или соответствуют заданным граничным условиям в момент времени t=0;
  - проходит временной шаг n+1;

- рассчитываются скорости и перемещения в момент времени n+1/2 для скорости и n+1 для перемещения;
- далее рассчитываются скорость деформации во время n+1/2 от скорости и матрицы B (матрица напряжение перемещение);
- рассчитывается напряжение во время n+1 в зависимости от скорости деформации;
- далее рассчитываются внутренние силы во время n+1 в зависимости от напряжения и матрицы B;
- после вычисляются внешние силы в момент времени n+1 и ускорения исходя из разницы сил и массы;
- после этого величина временного шага увеличивается на n+1 и цикл повторяется.

# 1.3.2. Временной шаг интегрирования

Приведенная процедура интегрирования уравнения движения является условно стабильной, поскольку обеспечивает получение результатов лишь при выполнении CFL-условий (Куранта-Фредри-КСА-Леви) [6]:

$$\Delta \tau < \Delta \tau_{\text{max}}$$
 (1.3)

Максимально допустимый шаг интегрирования  $\Delta \tau_{\text{max}}$  определяется как минимально допустимый у всех конечно-элементных моделей, которые могут деформироваться.

$$\Delta \tau_{\max} = \min(\Delta \tau_{\max i}) \tag{1.4}$$

CFL-условие требует, чтобы шаг интегрирования не превышал отрезок времени, за который волна проходит через элемент. Такая волна напряжений распространяется со скоростью звука с. Однако в общем случае точное значение  $\Delta \tau_{\text{max}}$  для отдельного элемента вычислить невозможно. Поэтому на практике используют оценку  $\Delta \tau_{\text{max}}$  вычисленную по приближенным формулам:

$$\Delta \tau_{\text{max}} = L/c \tag{1.5}$$

где с — скорость звуковой волны в материале, L — характерный размер конечного элемента.

В зависимости от размерности задачи и формы конечного элемента скорость звуковой волны и характерный размер конечного элемента оцениваются различными зависимостями:

- для 2D задачи плоского деформирования состояния упругого тела:

$$c = \sqrt{\frac{E}{\rho(1 - V^2)}}; \qquad (1.6)$$

(скорость звука зависит от модуля Юнга, плотности, коэффициента Пуассона)

- для 3D задачи деформированного состояния упругого тела:

$$c = \sqrt{\frac{E(1-V)}{\rho(1-V)(1-2V)}}; (1.7)$$

- характерный размер плоского четырех угольного элемента может быть вычислен так:

$$L = \frac{A}{\max(a_1, a_2, a_3, a_4)}$$
 или  $L = \frac{A}{\max(D_1, D_2)};$  (1.8)

где  $a_i$  — длина стороны конечного элемента,  $D_i$  — длина диагонали конечного элемента, A — площадь конечного элемента, E — модуль упругости, V - коэффициент Пуасонна,  $\rho$  - плотность.

#### ГЛАВА 2

## ВВЕДЕНИЕ В LS-DYNA

#### 2.1. Структура программы LS-Dyna

Программа LS-DYNA содержит в своем составе модуль для подготовки исходных данных (preprocessor), модуль решения (solver) и модуль анализа результатов расчета (postprocessor). При стандартной установке открывается программа оболочка — LS-DYNA Program Manager (рис. 2.1), с помощью которой пользователь может вызывать пре-, постпроцессор и модуль решения [7].

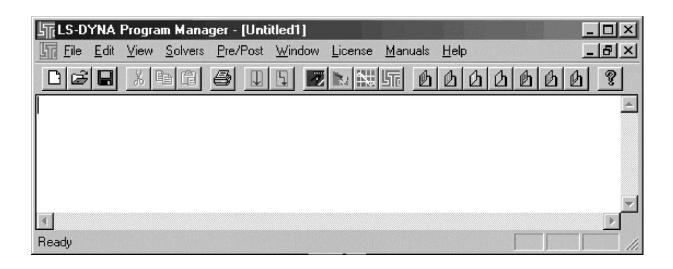


Рис. 2.1. Панель LS-DYNA program manager

С помощью меню или "горячих клавиш" осуществляется доступ к нужным модулям программы.

Особенностью LS-DYNA является то, что исходная информация о задаче передается от препроцессора к модулю решения в виде текстового файла. Это позволяет легко корректировать исходную информацию с помощью обычного текстового редактора. В текстовом виде также представлена информация о координатах узлов, элементах. Такая модель может быть подготовлена с помощью любого препроцессора, например LS-PREPOST [8, 9] или ANSYS [10].

Можно использовать и другие программы – оболочки, связывающие с LS-DYNA. Например, программа k-runner [1].

Текстовый файл для LS-DYNA (рис. 2.2.) обычно вводится в формате карт (ключевых слов), в котором вводятся команды и параметры для них. Карты пишутся в отдельных строках, каждая карта начинается с символа "\*" в 1-й позиции строки. После карты может идти одна или несколько строк исходных данных. При наличии в строке нескольких параметров они записываются в отведенных им местах (каждый параметр отводится 10 позиций) или через запятые. Строки, содержащие в 1-й позиции символ "\$" являются комментариями и не учитываются при обработке файла.

```
*KEYWORD

*TITLE

$# title

LS-DYNA keyword deck by LS-PrePost

*CONTROL_ACCURACY

$# osu inn pidosu iacc

1 4 0 0
```

Рис. 2.2. Пример к-файла

Порядок карт во входном файле для LS-DYNA значения не имеет. Важна лишь полнота данных.

# 2.2. Этапы проведения расчета

Выполнение процесса моделирования состоит из 3-х основных этапов:

- 1. препроцессорная подготовка;
- 2. решение задачи;
- 3. постпроцессорная обработка.
- 1. Препроцессорная подготовка включает в себя создание геометрической и конечно-элементной модели процесса, определение типов элемента, моделей материала, контактных параметров процесса, введение

ограничений и нагрузок, действующих на модель, определение времени расчета и всех других необходимых параметров для выполнения расчета.

- 2. Решение задачи позволяет запустить и контролировать процесс решения.
- 3. Постпроцессорная обработка позволяет в графическом виде получить результаты выполненного расчета путем построения графиков и создания анимации процесса и прочее.

При выполнении моделирования в качестве препроцессора и постпроцессора используется препостпроцессор LS-PREPOST (или любой другой), а при решении задачи используется решатель LS-DYNA.

# 2.3. Структура файлов

Ввод исходных данных с помощью ключевых слов создает гибкую, логически организованную и простую для понимания структурированную базу данных. Сходные понятия сгруппированы под одним и тем же ключевым словом. Например, ключевое слово \*ELEMENT относится к таким конечным элементам, как объемные, балочные и оболочечные элементы, пружины, демпферы, и сосредоточенные массы [12].

Руководство пользователя программы LS-DYNA описывает в алфавитном порядке последовательно организованные разделы входных данных. Каждый раздел относится к определенной части исходных данных. Имеется раздел для переустановки параметров программы LS-DYNA; раздел материалов для ввода действующих постоянных; раздел уравнений состояния; раздел элементов, в котором задаются идентификаторы элементов и узловые связи; раздел для задания составных частей структуры, (конструкции) и т.д. [12].

Блок данных начинается с ключевого слова, за которым следуют относящиеся к нему исходные данные. Следующее ключевое слово, обнаруженное при считывании блока данных, определяет конец этого блока и начало нового. Признаком ключевого слова является символ \* в первой колонке карты ввода. Знак доллара \$ в первой колонке предшествует комментарию и указывает на то, что данная строка ввода должна игнорироваться. Блочная организация данных не является обязательной для про-

граммы LS-DYNA, но это можно использовать для удобства пользователя, давая возможность группировать узлы и элементы. Можно расположить, к примеру, все задаваемые узлы под одним ключевым словом \*NODE или вводить ключевое слово \*NODE перед каждым отдельным узлом. Порядок ввода исходных данных произволен за исключением необязательного ключевого слова \*END, которое указывает на окончание входного потока. При отсутствии слова \*END завершение ввода происходит при обнаружении признака конца файла при считывании.

Рисунок 2.3 демонстрирует общие принципы организации ввода и связь различных объектов. На этом рисунке данные, объединены ключевым словом \*ELEMENT, представляют собой следующее: идентификатор элемента EID, идентификатор части PID и идентификаторы узловых точек NID, которые определяют узлы N1, N2, N3 и N4. Идентификаторы узловой точки задаются в разделе \*NODE, в котором каждый такой идентификатор должен быть указан только единожды. Составная часть структуры, заданная ключевым словом \*PART, имеет уникальный идентификатор PID, идентификатор сечения SID, идентификатор материала или его определяющей модели MID, идентификатор уравнения состояния EOSID и идентификатор контроля искажений формы элемента hourglass HGID. Ключевое слово \*SECTION определяет идентификатор сечения SID с указанием формулировки элемента, коэффициент сдвига SHRF, способ численного интегрирования NIP и т.д. Определяющие константы материалов задаются в разделе \*МАТ, в котором указываются соответствующие исходные данные для всех типов элементов, включая объемные, балочные, оболочечные, толстостенные оболочечные, ремни безопасности, пружины и демпферы. Уравнения состояния, которые используются только для указанных в разделе \*МАТ материалов для объемных элементов, приводятся в разделе \*EOS. Так как многие элементы в программе LS-DYNA используют пониженное интегрирование, то могут появляться моды деформаций с нулевой энергией. Эти моды подавляются введением искусственной жесткости или вязкости, которые препятствуют появлению нежелательных форм деформаций. Такой контроль искажений типа песочных часов может быть выбран с помощью раздела \*HOURGLASS [12].

В процессе запуска на расчет, когда считываются исходные данные, выполняется проверка данных, поскольку эти данные должны быть, прежде всего, размещены в памяти в виде массивов и затем упорядочены. Исходные данные выводятся в файл D3HSP. Пользователю следует всегда проверять выходные файлы D3HSP или MESSAG на наличие в них слова "Error".

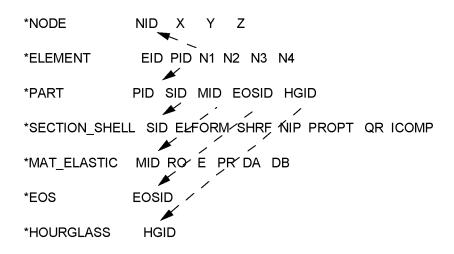


Рис. 2.3. Организация ввода с помощью ключевых слов [12]

Для лучшего понимания идеи использования ключевых слов ниже приводится краткий обзор некоторых основных ключевых слов [12].

Ключевое слово	Описание				
*BOUNDARY	Эта карта применяется для различных методов				
	определения нагружения, описания граничных со-				
	стояний. Также существуют возможность узлового				
	ограничения в секции *NODE				
*CONSTRAINED	Используется для определения связных степеней				
	свободы. Для примера, узловые твердые тела, за-				
	клепки, сварные точки, линейные ограничения, и др.				
*CONTACT	Задает способ обработки контактного взаимодей-				
	ствия между частями модели				
*CONTROL	Опции доступные в секции *CONTROL устанавли-				
	вают глобальные параметры, такие как время за-				
	вершения, величина временного шага, тепловые				
	настройки процесса и др.				

*DAMPING	Определяет демпфирование глобально или для каж-
	дой части
*DATABASE	Это слово с комбинацией опций может быть ис-
	пользовано для контролирования выходных данных
	ASCII и бинарных файлов в LS-DYNA. Устанавли-
	вается частота записи выходных параметров.
*DEFINE	Эта секция используется для определения графиков
	(нагружения от времени, температуры и др.).
*ELEMENT	Определяются идентификаторы (части) и узлы для
	всех оболочечных, объемных и других элементов
*EOS	Эта секция читает параметры уравнения состояния.
	Уравнение состояния определяется, EOSID, указа-
	ние в карте *PART
*HOURGLASS	Определяет искажение и свойства объемной вязко-
	сти. Индификатор, HGID, на *HOURGLASS карте
	относится к HGID на *PART карте
*INCLUDE	Делает входной файл легко сохраняемым, это клю-
	чевое слово позволяет входному файлу быть разде-
	ленным на подфайлы. Каждый подфайл может быть
	разделен еще на подфайлы и т.д. Эта опция удобна,
	если входные данные очень большие
*INITIAL	Определение начальных параметров модели, напри-
	мер, начальной скорости, температуры
*LOAD	Эта секция снабжает различными методами нагру-
	жения структуры с концентрированными точечны-
	ми нагрузками, распределенными давлениями,
	инерционными нагрузками и тепловыми нагрузками
*MAT	Эта секция позволяет определять константы для
	всех материалов доступных в LS-DYNA, включая
	пружинные, демпферные и др. Индификатор мате-
	риала, MID, на карте *PART
*NODE	Определяет узловые точки и их координаты
*PART	Связывает part ID с картами *SECTION,

	*MATERIAL, *EOS и *HOURGLASS
*SECTION	Определение свойств поперечного сечения: тип и
	формулировка элемента, толщина и др.
*SET	Определение групп, узлов, наборов, сегментов

# 2.4. Применение препроцессора ls-prepost

Для создания моделей можно использовать бесплатный, для пользователей LS-DYNA, препострпроцессор LS-PREPOST (рис. 2.4).

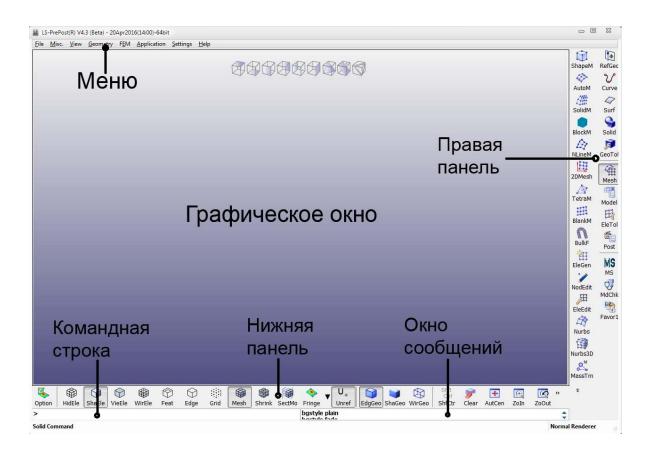


Рис. 2.4. Программа LS-PREPOST версии 4.3 и выше

Использование графического интерфейса LS-PREPOST пользователя является наиболее простым способом создания k-файла для LS-DYNA.

# 2.4.1. Возможности ls-prepost как препроцессора

LS-PREPOST позволяет выполнить большинство действий для создания конечно-элементной модели и k файла (построение справочной

геометрии, построение кривых, построение поверхностей, построение объемных тел, редактирование модели, нанесение сетки, создание элементов и др.

#### 2.5. Единицы измерения

Для работы в программе LS-DYNA необходимо корректно задавать все используемые единицы измерений. Размерность каждой единицы должна быть соответственной и согласовываться с общими правилами [12]:

- [усилие] = [масса]\*[ускорение];
- [ускорение] = [длина]/[время $^{2}$ ].

Примеры некоторых из согласованных единиц измерений приведены в табл. 2.1, [13]

Таблица 2.1 Примеры согласованных единиц измерений

№	масса	длина	время	усилие	напряж.	плотн.	Мод.	Уск. св.	Энер-
							Юнга	пад.	КИЛ
1	ΚΓ	M	c	Н	Па	7,83e+3	2,1e11	9,8	Дж
2	Γ	СМ	мкс	1e+7	Мбар	7,83	2,1	9,8e-10	Дж*е5
3	тонна	MM	c	Н	МПа	7,83e-9	2,1e5	9,8e3	Дж*е-3
4	КГ	MM	МС	kH	ГПа	7,83e-6	2,1e2	9,8e-3	Дж

Система единиц измерений №1 соответствует системе СИ. В ряде случаев использовать ее не совсем удобно, например, при небольших размерах модели и при моделировании кратковременных процессов.

Система единиц измерений №2 обычно применяется в процессах длящихся очень малое время (мкс и мс), например, в процессах взрыва.

Система единиц измерений №3 наиболее удобна в процессах ОМД. Система единиц измерений №4 удобна в процессах механообработки.

Семинар 1	Сеточное моделирование в LS-PREPOST
Семинар 2	Осадка заготовки в 2D постановке

#### ГЛАВА 3

# СОЗДАНИЕ СЕТОЧНОЙ ГЕОМЕТРИИ

#### 3.1. Требования

Одним из наиболее важных этапов в конечно-элементном анализе является построение сеточной модели из конечных элементов, т.е. разделение всей модели на маленькие кусочки (конечные элементы), связанные между собой в узлах [14].

В существующих препроцессорах имеется два основных метода построения сетки: построение произвольной сетки и построение упорядоченной сетки.

Произвольная сетка строится автоматически, при этом соседние элементы могут существенно отличатся по размерам. Упорядоченная сетка строится путем деления геометрических элементов на модели на некоторое число частей.

Очевидно, что чем меньше линейный размер конечного элемента, тем большее количество элементов в модели, при этом время вычисления экспоненциально возрастает, а ошибки анализа уменьшаются. Однако ошибки уменьшаются не до нуля, т.к. с увеличением числа элементов накапливаются ошибки округления.

Рекомендации при построении сетки конечных элементов:

- упорядоченная сетка более предпочтительна, чем произвольная (рис. 3.1)
- необходимо избегать треугольной сетки для оболочечных элементов. Эта форма жесткая и менее точная.
- необходимо избегать тетраэдрической формы для объемных элементов. Эта форма жесткая и менее точная.
  - размеры элементов желательно иметь одинаковой формы;
- при возникновении искажения "типа песочных часов" используются полноинтегрированные элементы (если не помогает контроль параметров искажения);

- динамический расчет (в LS-DYNA) требует построения более точной сетки;
- при построении сетки правило: размеры соседних элементов не должны меняться более чем в 2 раза;
- для улучшения сетки (в процессе деформирования) может применяться адвективное перестроение или ALE метод.

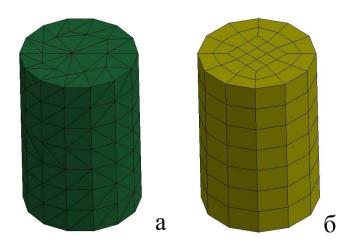


Рис. 3.1. Примеры конечно-элементных сеток [14]: а – произвольная, б – упорядоченная

Для уменьшения погрешности вычисления рекомендуется стремиться к использовании сетки в виде правильных многоугольников (квадрат, куб), приемлемым являются элементы с отношением сторон к 1:4.

Необходимо помнить, что МКЭ – приближенный метод, точность которого зависит от правильного выбора типов и размеров конечных элементов. Так, например, более частая сетка требуется там, где ожидается большой градиент деформаций или напряжений. В то же время более редкая сетка может применяться в зонах с более или менее постоянными деформациями или напряжениями, а также в областях не представляющих особого интереса [14].

Точность результатов анализа уменьшается, если размеры соседних элементов вблизи концентраторов напряжений существенно различны.

Приступая к конечно-элементному анализу, инженер должен понимать:

- к какой области относится данная задача;
- какая часть всей конструкции должна исследоваться подробнее;

- какое упрощение можно допустить в данной задаче.

Ошибки могут возникать на различных стадиях конечноэлементного анализа: при постановке задачи, построении модели, числовом решении.

Ошибки постановки задачи могут возникать, когда выбранный тип конечных элементов или их размер не соответствуют физическому поведению материала в конструкции. Источником ошибок также является некорректное задание граничных условий.

Ошибки построения модели возникают при замене реальной конструкции ограниченным числом конечных элементов (с учетом их форм и размеров).

Тип и количество элементов влияют на точность вычислений. Так, например, при вычислении силы, в случае нелинейного анализа, при небольшом числе конечных элементов их количество существенно влияет на величину вычисляемой силы. Однако при увеличении числа элементов результаты стабилизируются (рис. 3.2). Также размер элемента существенно влияет при моделировании процессов разрушения.

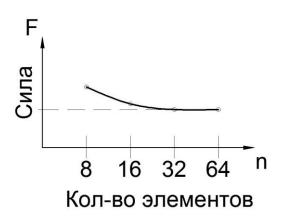


Рис. 3.2. Влияние количества элементов на точность расчета [14]

#### 3.2. Методы создания конечно-элементных моделей

- 1. Создание конечно-элементной модели в программе LS-PREPOST
  - использование произвольной стеки;
  - использование упорядоченной сетки;

- создание геометрии с последующим нанесением конечноэлементной сетки (для сложных моделей);
- непосредственное создание конечно-элементной сетки (для простых моделей).
- 2. Создание конечно-элементных моделей в программах hipermresh, ANSA и др.
- 3. Создание конечно-элементных моделей в программе Ansys APDL Mehanical / LS-DYNA, Ansys Workbench LS-DYNA. Также в программе ANSYS можно создавать готовый к-файл. Если не удается нанести качественную сетку в программе ls-prepost рекомендуется пользоваться предпроцессорной подготовкой в программе ANSYS.

#### ГЛАВА 4

# ОПРЕДЕЛЕНИЕ МОДЕЛЕЙ МАТЕРИАЛА

## 4.1. Модели материалов в LS-DYNA

В LS-DYNA существует большое количество различных моделей металлов, наиболее применимые к процессам ОМД представлены в таблице 4.1.

Табл. 4.1 Модели материалов для процессов ОМД

Изотропные пла-	3, 15, 18, 24, 106
стические	
A	26 27 Had Hydronon Hydronyd 20 (c ELD)
Анизотропные пла-	36, 37 – для листовой штамповки, 39 (c FLD)

# 4.2. Характеристика упруго-пластического материала

Для линейного материала напряжения пропорциональны деформациям, а его поведение описывается законом Гука [15]. Форма закона Гука имеет вид:

$$\sigma = \mathrm{E}\varepsilon,$$
 (4.1)

где  $\sigma$  - напряжение,

Е - модуль Юнга,

ε - деформация.

Упругость представляет собой способность материала сохранять исходную форму после снятия нагрузки. Все материалы, поведение которых подчиняется закону Гука, являются упругими. В неупругом материале деформации после снятия нагрузки остаются. Наиболее распространенным видом неупругого поведение материала, является пластическое состояние.

В ряде случаев необходима оценка влияния скорости нагружения и температуры на поведение материала. Влияние скорости деформаций становится существенным для многих металлических материалов при высоких температурах. Для некоторых уравнений состояния значимость деформаций может существенно меняться в зависимости от скорости. В большинстве случаев анализ прочности проводится без учета скорости деформации.

#### 4.2.1. Пластические материалы

Пластические деформации не исчезают после снятия нагрузки и, таким образом, являются остаточными. Характерно, что после появления пластических деформаций достаточно небольшого увеличения напряжений для существенного роста деформаций. Это явление называется текучестью, а соответствующее напряжение называется напряжением текучести (рис. 4.1).

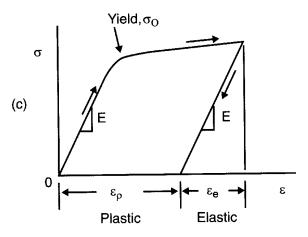


Рис. 4.1. График напряжение-деформация [15]

Существуют так называемые инженерные напряжения и соответствующие им инженерные деформации, а также истинные напряжения и деформации. Инженерные деформации иногда рассматриваются как «малые» деформации. В одноосном случае (рис. 4.2) инженерные напряжения и деформации определяются следующим образом:

$$\sigma_{eng} = P/A$$
, (4.2)

$$\varepsilon_{\rm eng} = \Delta L/L$$
, (4.3)

где  $\sigma_{eng}$  - инженерные напряжения,

Р - приложенная нагрузка,

A - площадь поперечного сечения,

 $\epsilon_{eng}$  - инженерные деформации,

 $\Delta L$  - изменение длины,

L - начальная длина.

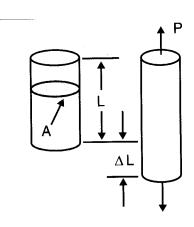


Рис. 4.2. Одноосное растяжение образца [15]

При работе с программой LS-DYNA требуется вводить значения напряжений и деформаций в виде истинных напряжений и деформаций. Для одномерного случая истинные деформации находятся по формуле:

$$\varepsilon_{\text{true}} = \ln(L/L_0),$$
 (4.4)

где  $\varepsilon_{true}$  - истинные деформации,

L - текущее значение длины,

L<sub>o</sub> - начальная длина.

Из этого соотношения видно, почему истинные деформации называются логарифмическими. Чтобы перейти от инженерных напряжений и деформаций к истинным, можно использовать следующие соотношения:

$$\sigma_{\text{true}} = \sigma_{\text{eng}}(1 + \varepsilon_{\text{eng}}),$$
 (4.5)

$$\varepsilon_{\text{true}} = \ln(1 + \varepsilon_{\text{eng}}),$$
 (4.6)

где  $\sigma_{true}$  - истинные напряжения.

При малых деформациях значения инженерных и истинных параметров почти идентичны. Однако по мере возрастания деформаций эти значения расходятся.

Пластичность материала проявляется как его «текучесть». В одномерном случае текучесть возникает при достижении напряжениями величины предела текучести. Для более сложных напряженных состояний используется энергетический критерий формоизменения, часто называемый критерием Мизеса. После достижения начала пластичности напряжения должны возрастать, чтобы процесс пластического деформирования раз-

вивался (рис. 4.1). Такое возрастание напряжений называется упрочнением.

Для получения данных о пластичности материала используют кривую деформирования после одноосного растяжения [16, 17, 18].

Рекомендуется провести испытание образца, например, по растяжению и смоделировать данный процесс. Кривые с эксперимента и с моделирования должны совпадать.

Рекомендуемая последовательность: испытания на стандартный механический тест (по ГОСТ 1497-84) → преобразуем в истинную кривую → идентификация параметров моделей материала → закладываем параметры в выбранную модель материала → моделируем на стандартный механический тест → проверяем на совпадение результатов → при совпадении результатов используем параметры материала в рабочей модели (при несовпадении проверяем параметры модели материалы).

При построении истинной кривой от значения  $\sigma_{\rm B}$  (в момент начала утонения шейки) проводят прямую под углом  $\sigma_{\rm B}$  до значения  $e_{\rm np} = \ln \biggl( \frac{1}{1-\varphi} \biggr)$ 

Виды простых моделей материала:

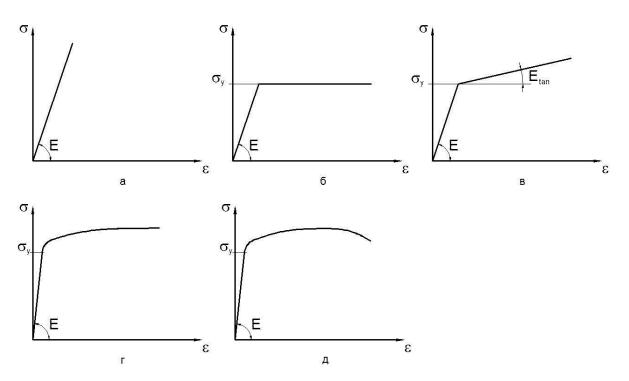


Рис. 4.8. Виды простых моделей материала: а — упругая модель  $\sigma = E \cdot e$ ; б — упругая — идеально пластическая модель; в — упруго-пластическая (билинейная) модель, г - упруго-пластическая модель в степенном виде, д- упруго-пластическая кусочно-линейная модель

#### 4.2.2. Методика определения параметров

- 1. Определение билинейной модели материала Исходные данные:
- предел текучести материала  $\sigma_{\scriptscriptstyle T}$ ;
- предел временного сопротивления  $\sigma_{\scriptscriptstyle B}$ ;
- деформация соответствующая временному сопротивленияю  $\varepsilon_{\scriptscriptstyle B}$ ;
- модуль Юнга Е

Определение касательного модуля:

$$E_{t} = \frac{\sigma_{B}^{\log} - \sigma_{T}^{\log}}{e_{B}^{\log} - \sigma_{B}^{\log} / E}$$
(4.7)

Для расчета используем истинные (логарифимические) параметры (см. формулы 4.5-4.6).

Данные параметры ( $\sigma_{_{\mathrm{T}}}$ ,  $E_{t}$ ) используем в моделях материала МАТ3 или МАТ24. Данная модель материала является наименее точной из рассматриваемых.

2. Определение упруго-пластической модель материала в степенном виде

Исходные данные — график зависимости  $\sigma = f(e)$  (после одноосного растяжения, в логарифмическом виде)

Модель материала определяется следующей формулой

$$\sigma = ke^n$$

где n – коэффициент упрочнения, k – коэффициент прочности.

Параметры (n, k) определяются при максимальном приближении к графику о одноосного растяжения, например, при помощи Excel.

Данные параметры используем в моделе материала MAT18. Эта модель материала является достаточно точной для моделирования большинства процессов холодной ОМД.

3. Определение упруго-пластической кусочно-линейной модели Исходные данные — график зависимости  $\sigma = f(e)$  (после одноосного растяжения, в логарифмическом виде).

Данные параметры вводяться напрямую в программу в виде графи- ка  $\sigma = f(e)$  .

Данные параметры в виде ссылки на кривую используем в моделе материала МАТ24. Данная модель материала является наиболее точной для большинства рассматриваемых процессов.

Кроме описанных существуют еще несколько подходов для идентификации параматеров моделей материала:

- методика Рамберга-Осгуда [19, п. 9.8.4.1.2];
- методика Кирсанова [20];
- методика расчета параметров модели материала Джонсона-Кука [21, 22]
  - методика расчета полилинейных моделей материала [23]

Семинар 3	Идентификация параметров моделей материала
-----------	--

# 4.3. Модели материалов: металлы

# **4.3.1.** \*MAT\_ELASTIC (№1)

Линейно-упругая модель материала  $\sigma = E \cdot e$ , где E — модуль Юнга, е — деформация.

В карте определяются следующие параметры:

RO - массовая плотность;

Е - модуль Юнга;

PR - коэффициент Пуассона.

# 4.3.2. \*MAT\_PLASTIC\_KINEMATIC (№3)

Модель используется для расчета изотропного и кинематического упрочнения пластичных материалов.

В карте определяются следующие параметры:

RO - массовая плотность;

Е - модуль Юнга;

PR - коэффициент Пуассона;

SIGY - предел текучести;

ETAN - касательный модуль.

Данная модель позволяет задать критерий разрушения (FS) на основе предельной пластической деформации.

Рекомендуется разрушающую предельную деформацию определять по следующей формуле:

$$\varepsilon_{\rm np}=\ln\left(\frac{1}{1-\psi}\right);$$

где  $\psi$  – относительное сужение шейки образца.

## 4.3.3. \*MAT\_POWER\_LAW\_PLASTICITY (№18)

Модель изотропной пластичности с упрочнение по степенному закону  $\sigma = ke^n$  .

В карте определяются следующие параметры:

RO - массовая плотность;

Е - модуль Юнга;

PR - коэффициент Пуассона;

К - коэффициент прочности;

n – экспонента упрочнения.

# 4.3.4. \*MAT\_RIGID (№20)

Части модели из этого материала считаются принадлежащими жесткому телу.

В карте определяются следующие параметры:

RO - массовая плотность;

Е - модуль Юнга;

PR - коэффициент Пуассона;

СМО - опция ограничения на центр масс;

CON1 – ограничения на перемещение;

CON2 – ограничения на вращение.

# 4.3.5. \*MAT\_PIECEWISE\_LINEAR\_PLASTICITY (№24)

Кусочно-линейная модель материала позволяет задать упругопластический материал с произвольной зависимостью между напряжением и деформацией.

В карте определяются следующие параметры:

RO - массовая плотность;

Е - модуль Юнга;

PR - коэффициент Пуассона;

SIGY - предел текучести;

ETAN - касательный модуль или LCSS -идентификатор задающей кривой или таблицы.

# 4.3.6. \*MAT\_ELASTIC\_VISCOPLASTIC\_THERMAL (№106)

Упруговязкопластическая модель материала с учетом тепловых эффектов. Позволяет задавать различные величины параметров в зависимости от температуры.

В карте определяются следующие параметры:

RO - массовая плотность;

Е - модуль Юнга;

PR - коэффициент Пуассона;

SIGY – начальный предел текучести;

ALPHA - коэффициент теплового расширения;

QR, CR – параметры изотропного упрочнения;

LC - задающая кривая, определяющий необходимый параметр в виде функции температуры.

#### 4.4. Модели материалов: тепловые модели

С помощью карт \*MAT\_THERMAL\_ можно задавать теплофизические параметры материалов при совместном анализе (прочность + тепло).

На теплофизические свойства ссылаются с помощью идентифицирующего номера TMID определяемый в карте \*PART.

## **4.4.1.** \*MAT\_THERMAL\_ISOTROPIC (№T1)

Модель позволяет задавать изотропные теплофизические свойства материала.

В карте определяются следующие параметры:

НС – теплоемкость,

ТС - теплопроводность.

# 4.5. Модели материалов: модели разрушения

#### 4.5.1. Модели разрушения тел

Модели разрушения в лагранжевом методе основаны на удалении элемента из расчета при достижении определенного установленного предельного параметра.

Варианты определения предельных параметров разрушения:

- предельный параметр по деформации МАТ3, МАТ24;
- различные предельные параметры при разрушении (давления, главное напряжение, эквивалентные напряжения, главная деформация, деформация сдвига и т.п.) MAT\_EROSION;

При значительных пластических деформациях до разрушения рекомендуется использовать параметры разрушения по деформации.

При малых пластических деформациях до разрушения (хрупкий материал) рекомендуется использовать критерий по главным напряжениям.

Данные модели применяются при разделительных процессах ОМД, механообработке и при любых других процессах сопровождающиеся разрушением.

# 4.5.2. \*MAT\_ADD\_EROSION

Опция ADD\_EROSION позволяет ввести разрушение в моделе не имеющие критериев разрушения.

В карте определяются следующие параметры:

EXCL - номер исключения;

SIGP1 - главное напряжение при разрушении;

EPSP1 - главная деформация при разрушении;

EFFEPS – максимальные эффективные деформации при разрушении.

#### ГЛАВА 5

# ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТИПОВ ЭЛЕМЕНТОВ

# 5.1. Обзор существующих типов элементов

Для процессов деформирования и разрушения твердых тел используются полноинтегрированные элементы и с одноточечным интегрированием [12]. Элементы низкого порядка (с одноточечным интегрированием), используемые в LS-DYNA просты, эффективны и точны. Примеры конечных элементов представлены на рис. 5.1.

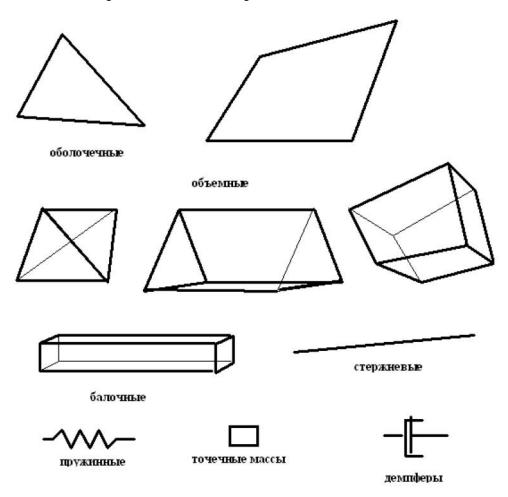


Рис. 5.1. Конечные элементы программы LS-DYNA [12]

Тип элемента характеризуется такими параметрами как формулировка конечного элемента, правило интегрирования, толщина элемента в узле и свойства поперечного сечения.

Типы элементов применяемые при ОМД:

\*SECTION\_SOLID – карта предназначена для определения свойств поперечного сечения для объемных элементов.

\*SECTION\_SHELL – карта предназначена для определения свойств поперечного сечения для оболочечных элементов

#### 5.2. Объемный элемент [12]

Объемные (Solid) элементы -3-х мерные конечные элементы, которые могут моделировать твердые тела и структуру без упрощения геометрии:

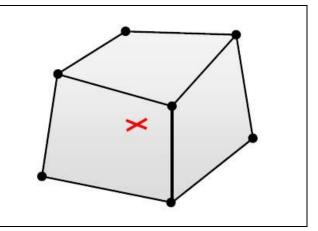
- не требуется никаких геометрических, конструктивных и других допущений;
- граничные условия обрабатываются более реалистично (по сравнению с shell или beam);
  - конечно-элементая сетка выглядит как физическая система. Минусы:
  - дополнительное время на подготовку сетки;
  - долгое время расчета;
- низкая производительность для тонкостенных конструкций (проблемы заклинивания).

# 5.2.1. Объемные шестигранные элементы [24]

Наиболее применяемые формулировки solid элементов

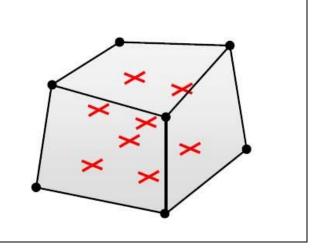
#### ELFORM = 1

- пониженное интегрирование;
- эффективный и точный;
- работает даже при больших деформациях;
- необходим контроль искажения "hourglass".



#### ELFORM = 2

- полное интегрирование;
- медленнее чем ELFORM = 1;
- слишком жесткий во многих случаях (особенного при плохих пропорциях, блокировка сдвига);
- более нестабилен при больших деформациях.



#### Рекомендации:

- использовать формулировку с пониженным интегрированием №1 (по умолчанию) с определением контроля искажения hourglass;
- при сильных искажениях solid элементов использовать полноинтегрированную формулировку №2;
- при плохих пропорциях solid элементов использовать формулировки -1/-2

## 5.2.2. Объемные тетраэдральные элементы [24]

#### ELFORM = 13

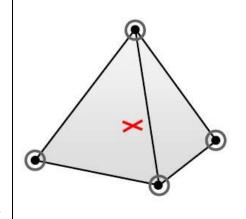
- напряжение в одной точке с узловым средним давлением;
- смягченное объемное заклинивание;
- лучшая производительность чем

ELFORM=10 если  $\mu$ >0 (металлы, резины)

- реализована для материалов (1, 3, 6, 24, 27, 77, 81, 82, 91, 92, 106, 120, 123, 124, 128, 129, 181, 183, 224, 225, 244).

В этом элементе предотвращается объемное заклинивание путем определения узловых объемов и оценивая средние узловые давления в этих объемах.

Можно использовать в явных динамических



задачах с почти несжимаемым материалом (резина, упруго-пластические металлы и т.п.)

#### 5.2.3. \*SECTION\_SOLID

Карта предназначена для определения свойств поперечного сечения для объемных элементов сплошной среды.

ELFORM – формулировка элемента

#### 5.3. Оболочечный элемент [25]

## **5.3.1.** Обзор shell формулировок

Часто в конструкции изделия используются тонколистовые детали. Например, кузов автомобиля. Для моделирования обшивки, элементов кузова и других тонколистовых конструкций используются shell элементы

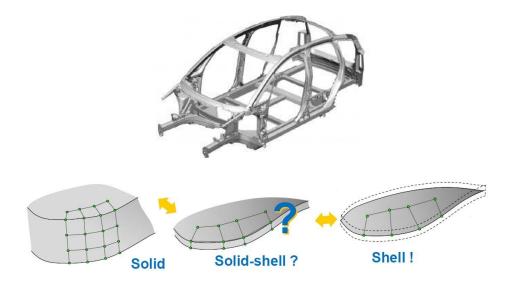


Рис. 5.2. Создание shell элементов [25]

При исследовании операций листовой штамповки, гибки вытяжки, где изменение толщины минимально, shell элементы более адекватно и правильно моделируют данный процесс. К примеру, получение складок на листовых деталях, проявление которых на shell элементов гораздо проще, реалистичнее и правильнее чем на solid элементах. Т.е. shell эле-

менты применяют там где это физически обосновано и соответствует реальному процессу или объекту.

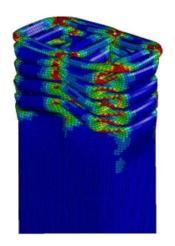


Рис. 5.3. Реалистичное деформирование shell элемента [25]

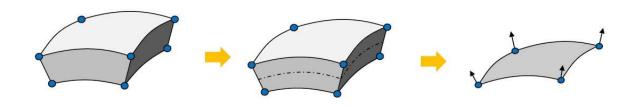
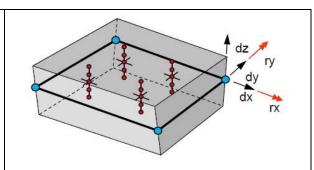


Рис. 5.4. Solid элемент → средняя поверхность в характерной плоскости → shell элемент [25]

# 

#### ELFORM = 16

- интегрирование 2x2;
- билинейная узловая интерполяция;
- не нужен контроль hourglass (введена поправка на поперечное сдвиговое усилие);
- hourglass типа 8 добавляет жесткость при изгибе (может улучшить конвергенцию);
- наименее дорого из полноинтегрированных (2x2) элементов;
- в 2-3 раза дольше чем Belytschko-Tsay;
- рекомендуется для неявного анализа.



### Интегрирование по толщине

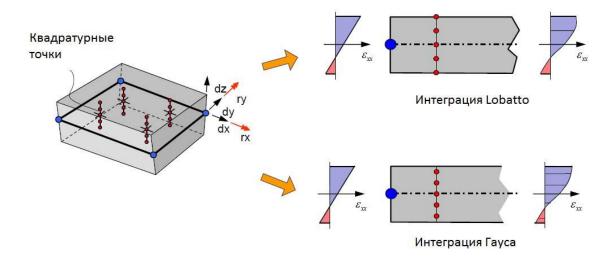


Рис. 5.5. Интегрирование по толщине [25]

<u>Возможность изменения толщины оболочек</u> (ISTUPD из карты \*Control\_shell)

ISTUPD=1 - Деформации вызывают изменение толщины в элементах оболочки. Вариант важен при формовании листового металла

Жесткость при изгибе для Belytschko-Tsay shell (BWC из карты \*Control\_shell)

BWC=1 - добавлена жесткость при изгибе

Обновление напряжений (OSU) и <u>Нумерация инвариантных узлов</u> (INN)

OSU=1 – включает обновление напряжений

INN=3(4) – включает нумерация инвариантных узлов

### 5.3.2. \*SECTION\_SHELL

Карта предназначена для определения свойств поперечного сечения для оболочечных элементов.

ELFORM - формулировка элементов;

SHRF - корректирующий коэффициент сдвига, устанавливаем значение 0,83333;

NIP - число точек интегрирования по толщине;

Т – толщина оболочеченого элемента.

## 5.3.3. Интегрирование элемента

Для повышения эффективности и снижения вычислительных затрат в LS-DYNA преимущественно используются элементы первого порядка с одноточечной схемой интегрирования по объему. Такая схема менее чувствительна к изменению начальной геометрии элемента, что является немаловажным в процессах с большими деформациями. Недостатком одноточечной схемы интегрирования является возможность проявления нефизичных деформационных мод с нулевой энергией (Hourglass modes). Программа содержит алгоритмы автоматического контроля и ограничения Hourglass modes, которые следует активизировать при использовании одноточечной схемы [12].

Одноточечное интегрирование означает, что все параметры (давление, плотность, внутренняя энергия) внутри конечного элемента постоянны. Смещения, скорости и ускорения определяются в узлах. На основе билинейной аппроксимации скоростей внутри четырехугольного элемента определяются градиенты скоростей, по ним находятся изменение плотности и внутренней энергии на следующем временном такте для каждого элемента. Далее определяется давление, по которому однозначно определяются узловые силы в каждом элементе, затем узловые ускорения по которым находятся новые значения скоростей и смещений для следующего временного шага.

Полноинтегрированные элементы, означает, что параметры рассчитываются в узлах.

За число точек интегрирования по толщине для оболоченного элемента отвечает пункт NIP в карте \*SECTION\_SHELL.

Для любой формулировки оболочечного элемента может быть указано необходимое число точек интегрирования по толщине. Для упругого материала достаточно 2 точек (это значение по умолчанию), для материала, учитывающего пластичность – 5 точек и более.

Оболочечные элементы это 3D элементы, находящиеся в плосконапряженном состоянии. Поэтому программа рассчитывает так, чтобы его составляющая, нормальная к серединной поверхности элемента, равнялась нулю. Точки интегрирования, как по плоскости, так и по толщине элемента располагаются по определенным правилам. На рис. 5.6. показан оболочечный элемент, имеющий одну точку интегрирования по плоскости (использующий редуцированное интегрирование) и несколько точек интегрирования по толщине.

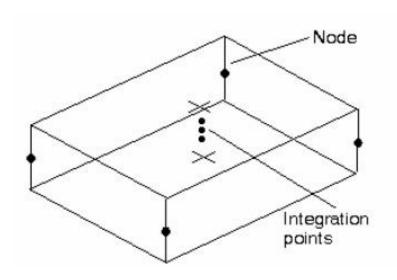


Рис. 5.6. Точки интегрирования [12]

### 5.4. Искажения Hourglass

Несмотря на надежность при больших деформациях и расширенные возможности экономии суммарного компьютерного времени, solid и shell элементы с единственной интегрированной точкой (сокращенные), которые используются в LS-DYNA, склонны к искажению. Эти искажения, обычно называемые hourglassing, имеют колебательную природу и стремят иметь периоды значительно короче чем в случае общего структурного ответа (то есть, в результате получаются математические значения, которые физически невозможны).

В типичном случае они не сохраняют жесткость, что приводит к появлению зигзагообразной сетки известной как деформации hourglass. Появление hourglassing деформаций в процессе анализа может исказить результаты, и обязательно должны быть сведены к минимуму [12].

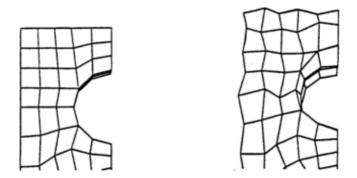


Рис. 5.8. Не деформированная и деформированная сетка с эффектом hourglass [12]

Для предотвращения искажения hourglassing используется контроль искажения.

#### **5.4.1. \*HOURGLASS**

Карта предназначена для подавления искажений формы элементов под воздействием искажения hourglass

IHQ – тип контроля искажения;

QM – параметр контроля искажения.

В задачах деформирования твердых тел используется контроль по жесткости (IHQ) N24 (5), параметр QM=0,03-0,1.

Подавление искажений формы элемента введением вязкости рекомендуется в расчетах деформирования при высоких скоростях. Подавление искажений введением жесткости является предпочтительным при более низких скоростях, особенно если число шагов решения велико.

Правильные методы моделирования в значительной степени предотвращают деформации hourglass. Основные принципы - это использование, однородной сетки, избегая концентрации нагрузок в единственной точке. Проявившись в одном элементе, hourglassing передается соседним, все точечные нагрузки распространяются на области нескольких, соседних узлов. В целом, упорядочивание общей сетки почти всегда значительно уменьшает эффект hourglassing.

Одним из методов управления hourglass деформациями является регулирование вязкости материала модели (model's bulk viscosity), используя карту \*CONTROL\_BULK\_VISCOSITY.

Другое, обычно более приемлемое решение hourglassing проблем - использование полностью встроенной формулировки (fully integrated formulations) для оболоченных и объемных элементов. Эта элементная формулировка никогда не испытает hourglass деформаций. Однако, эти опции требуют больших затрат процессорного времени, чем другие элементные формулировки, и могут привести к излишней жесткости (блокировке) параметров модели, что, в ряде случае, делает невозможным мо-

делирование таких процессов как обработка давлением, формообразование, и скручивание. Блокировка исправлена в оболоченных элементах за счет использования предполагаемых областей напряжения.

При выполнении динамического анализа с сокращенными интегрированными элементами, всегда важно определить насколько hourglass эффекты повлияли на полученные результаты. Так, общее основное правило - hourglass энергия не должна превышать 10% внутренней энергии (internal energy). Hourglass энергию можно сравнить с внутренней энергией при просмотре ASCII файлов GLSTAT и MATSUM. Чтобы быть уверенным, что результаты hourglass энергии будут отражены в этих файлах, в поле HGEN карты \*CONTROL\_ENERGY должно быть установлено значение 1.

#### ГЛАВА 6

## ОПРЕДЕЛЕНИЕ НАГРУЖЕНИЯ И ГРАНИЧНЫХ УСЛОВИЙ

### 6.1. Определение нагружения [12]

После построения модели к ней необходимо приложить нагрузки, для этого необходимо определить график изменения нагрузки во времени.

Для определения нагрузки предварительно должны быть определены части (\*PART) или наборы узлов (\*SET\_NODE).

### 6.1.1. \*BOUNDARY PRESCRIBED MOTION

Карта предназначена для определения для части, узла или набора узлов параметров движения (скорости, ускорения или смещения). Движение также можно задавать для твердых тел.

В карте определяются следующие параметры:

DOF – определение степени свободы по которой определяется движение,

VAD – определение перемещения/скорость/ускорения,

LCID – график движения,

SF – коэффициент масштабирования.

## 6.1.2. \*LOAD\_BODY\_

Карта предназначена для определения объемных сил, обусловленных действием заданного ускорения или угловой скорости.

В карте определяются следующие параметры:

LCID – идентификатор задающей кривой;

SF – коэффициент масштабирования.

### 6.1.3. \*DEFINE\_CURVE

Карта определяет график изменения нагрузки во времени, A1 – данные по оси X (время), O1 - данные по оси Y (значения параметра).

График движения можно задать через функцию используя карту \*Define\_curve\_function.

### 6.2. Определение начальной скорости

### **6.2.1. \*INITIAL\_VELOCITY\_GENERATION**

Карта предназначена для определения начальной линейной скорости в узлах с помощью идентификаторов узловых наборов.

В карте определяются следующие параметры:

VX, VY, VZ – значения начальной скорости по осям,

XC, YC, ZC – координаты оси вращения,

NX, NY, NZ – направляющие косинусы по осям.

С помощью карты \*INITIAL\_VELOCITY\_RIGID\_BODY можно определять начальную скорость твердых тел.

## 6.3. Определение узловых наборов

Карта \*SET\_NODE позволяет определять наборы узлов.

## 6.4. Типы ограничений [12]

Перед началом процесса получения решения, нужно приложить к модели необходимые ограничения.

Варианты определения ограничений:

- 1. \*BOUNDARY\_SPC;
- 2. \*CONSTRAINED\_GLOBAL.

Карта \*BOUNDARY\_SPC позволяет задавать одноточечные ограничения для узловых точек.

Ограничения накладывается в параметре DOF (1-ограничение есть, 0 – ограничения нет).

Данное ограничение нельзя применять к узлам принадлежащим твердым телам и в расчетах на адвекцию, поскольку идентификаторы узлов могут изменяться во время адаптивного этапа.

В этом случае используют карту \*CONSTRAINED\_GLOBAL.

Карта \*CONSTRAINED\_GLOBAL позволяет задавать глобальную плоскость граничных условий-ограничений.

Параметры ограничения вводятся в параметрах TC (поступательное движение) и RC (вращательное движение).

Узлы в пределах допуска (который зависит от размера сетки) привязаны к глобальной плоскости.

#### ГЛАВА 7

## ОПРЕДЕНИЕ КОНТАКТНОГО ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ

### 7.1. Алгоритмы контактного взаимодействия

Контактное взаимодействие является неотъемлемой частью многих задач с большими деформациями.

В LS-DYNA, контакт определяется идентификацией (через части, компоненты, наборы компонентов, и/или наборы узлов). Расположение проверяется в отношении проникновения slave (подчиненной) части через master (главную) часть. Поиск проникновений, с использованием различных алгоритмов, производится на каждом шаге расчета. В случае контакта, основанного на штрафе (penalty-based contact), усилия сопротивления проникновению пропорциональны глубине проникновения, так, что они, в конце концов, устраняют это проникновение. Другой контакт основан на ограничении (constrained-based contact). Твердые тела могут быть включены в любой контакт, основанный на штрафе. Для реалистичного распределения контактных усилий рекомендуется, чтобы сетка на твердом теле была такой же точной, как и сетка деформируемого тела [12].

Иногда удобно и эффективно определение одиночного контакта (single) в модели.

Рекомендуется избегать определения избыточных контактов.

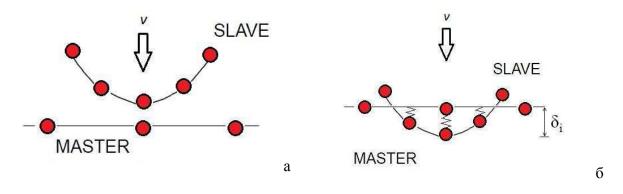


Рис. 7.1. Механика работы контакта штрафного типа: а — до проникновения, б — после проникновения, создание выталкивающего усилия  $F_i = \delta_i k$ 

#### 7.2. Типы контактов для процессов ОМД

Автоматический тип контакта в LS-DYNA определяется опцией AUTOMATIC в команде \*CONTACT [12].

Для описания контакта при деформировании может применяться один из следующих контактов:

- \*CONTACT\_AUTOMATIC\_ SURFACE \_TO\_SURFACE;
- \*CONTACT\_AUTOMATIC\_NODES\_TO\_SURFACE.

Для штамповки листовых металлов (тип элемента shell), рекомендуется специальные формующие контакты:

- \*CONTACT\_FORMING\_ SURFACE \_TO\_SURFACE;
- \*CONTACT\_FORMING\_ONE\_WAY\_SURFACE\_TO\_SURFACE.

При формующем контакте ориентация автоматическая. В общем случае опция ONE\_WAY\_SURFACE\_TO\_SURFACE рекомендуется, когда проникновение мастер узлов через подчиненную поверхность применяется при адаптивном перестроении сетки.

Карты \*CONTACT\_ERODING\_SURFACE\_TO\_SURFACE и \*CONTACT\_ERODING\_NODES\_TO\_SURFACE применяются при контакте с разрушением элементов (например, в разделительных процессах ОМД) и имеют дополнительные 3 опции ISYM, EROSOP, IADJ, настраивающий данный контакт.

Основные параметры для карты контакта:

SSID, MSID – номера подчиненный и главной части/набора;

SSTYP, MSTYP – тип контактной области (часть, набор части/узлов и др.);

FS – статический коэффициент трения,

FD – динамический коэффициент трения,

VC – коэффициент вязкого трения, является необходимым для ограничения максимума силы трения;

VDC – коэффициент демпфирования контакта.

#### ГЛАВА 8

## НАСТРОЙКА ПАРАМЕТРОВ РАСЧЕТА

### 8.1. Шаг интегрирования

Шаг интегрирования рассчитывается автоматически (ранее в главе 1). Для изменения временного шага используется карта \*CONTROL\_ TIMESTEP и параметр DT2MS (со значением "минус").

Для многих задач ОМД можно увеличивать величину временного шага в 5-10 раз. Разница при использовании масштабировании временного шага заключается в появлении осциллирующих воздействий и возможной потерей контакта.

### \*CONTROL\_TIMESTEP

В карте определяются следующие параметры:

TSSFAC - коэффициент пересчета для исходного шага по времени; DT2MS – величина временного шага.

## 8.2. Настройка параметров решателя

Настройка параметров включает в себя определение контрольных карт, сохранения выходных данных и т.п.

## 8.2.1. Контрольные карты

*CONTROL_ENERGY	Карта предназначена для обеспечения управ-
	ляющих параметров для учета энергии.
*CONTROL_SOLUTION	Карта предназначена для определения типа
	анализа (структурный, тепловой)
*CONTROL_	Карта предназначена для установки времени
TERMINATION	завершения расчета
*CONTROL_TIMESTEP	Карта предназначена для определения вре-

	менного шага
CONTROL_CONTACY	Карта предназначена для определения до-
	полнительных параметров контакта
*CONTROL_SHELL	Карта предназначена для определения до-
	полнительных параметров оболочечных эле-
	ментов
*CONTROL_THERMAL_	Контрольные карты для настройки тепловых
NONLINEAR;	параметров процесса
*CONTROL_THERMAL_	
SOLVER;	
*CONTROL_THERMAL_	
TIMESTEP	

### \*CONTROL\_ENERGY

Карта предназначена для обеспечения управляющих параметров для опций учета энергии.

В карте определяются следующие параметры:

HGEN - опция сохранения энергии искажений элементов по типу песочных часов

RWEN - опция сохранения диссипации энергии

SLNTEN - опция сохранения энергии по границе скольжения контактов

RYLEN - Опция сохранения рассеяния энергии с учетом затухания

### \*CONTROL\_SOLUTION

Карта предназначена для определения процедуры выполнения анализа, если выполняется только тепловой или связанный тепловой анализ.

В карте определяются следующие параметры:

SOLN – выбор прочностного/теплового расчета

### \*CONTROL\_TERMINATION

Карта предназначена для завершения выполнения задания.

В карте определяются следующие параметры:

ENDTIM – время завершения расчета

### 8.2.2. Карты вывода

### \*DATABASE\_ASCII\_OPTION

Опции этой команды включают следующие файлы в формате ASCII:

GLSTAT	Глобальные данные, энергия всей модели
MATSUM	Энергия частей модели
RCFORC	Данные о усилиях на поверхности раздела
SECFORC	Усилия в поперечном сечении.
SLEOUT	Энергия на поверхности скольжения двух материалов.
SPCFORC	Усилия реакции для одноточечного ограничения (SPC)

### \*DATABASE\_BINARY\_OPTION

Опции этого ключевого слова определяют выходные данные:

D3DUMP	Файлы рестарта, сохранение всей базы данных. Частота	
	вывода задается в циклах	
D3PLOT	Файла сохранения результатов рпсчета	
INTFOR	Выходные данные о контактных границах	

## 8.3. Адаптивное разбиение

При решении задач с высокой геометрической нелинейностью нередки ситуации, когда деформирование конструкции приводит к заметным искажениям сетки. В результате элементы могут стать слишком вытянутыми, имеющими острые углы или другие дефекты геометрии ("скручивание" -warping - для оболочечных элементов). Чтобы избежать связанных с этим вычислительных проблем, в пакете LS-DYNA используется специальная технология - динамическое перестроение сетки конечных элементов (remeshing) [7].

Основные подходы адаптированного перестроения:

- 1. Н-адаптивное перестроение для shell элементов;
- 2. R-remeshing для solid элементов;
- 3. R-remeshing EFG для solid элементов с перестроением по методу Галеркина.

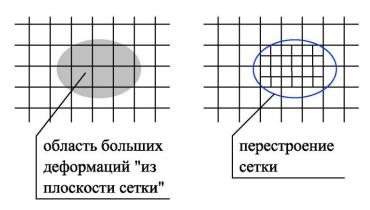


Рис. 8.1. Перестроение сетки в зоне больших деформаций [7]

Для большинства задач рекомендуется делать начальный анализ без адаптивного объединения. Если результаты начального анализа показывают высоко искаженную сетку и если решение кажется неправильным, то можно включить адаптивно перестроение. Адаптивное перестроение может также использоваться когда анализ ограничивается в LS-DYNA с "негативным объемом элемента" ошибкой [7].

### 8.3.1. \*CONTROL\_ADAPTIVE

Карта предназначена для активизации адаптивного перестроения сетки. Части модели, сетка которых перестраивается адаптивно, задаются картой \*PART.

В карте определяются следующие параметры:

ADPFREQ - промежуток времени между адаптивными перестроениями сетки;

ADPTOL – величина допуска в градусах (при ADPOPT=1 или 2);

ADPOPT - опции адаптации;

MAXLVL - максимальное число уровней измельчения сетки.

## 8.4. Варианты запуска файла на расчет

После того как k-файл получен, его необходимо запустить на расчет. Существует несколько методов запуска k-файла:

- I. Yepe3 LS-DYNA program maneger;
- II. Запуск при помощи программы k-runner [11];
- III. При помощи bat-файла;
- IV. Запуск через программу ANSYS APDL Product launche (при наличии лицензии ANSYS).

#### ГЛАВА 9

### АНАЛИЗ РЕЗУЛЬТАТОВ В LS-PREPOST [9]

### 9.1. Визуализация результатов

Постпроцессорная обработка, следующая за стадиями препроцессорной подготовки и получения решения, позволяет обратиться к результатам решения и интерпретировать их нужным образом, используя набор команд и возможности интерфейса. Результаты решения (применительно к задачам инженерной механики) включают значения перемещений, напряжений, деформаций, энергии и др. Результатом работы программы может быть как графическое, так и табличное представление результатов. Графическое изображение можно вывести на монитор, преобразовать в файлы с различными расширениями (форматы BMP, JPEG и др.). Программа позволяет создать анимационные файлы, что позволяет наблюдать анимацию процесса. На стадии выполнения решения результаты сохраняются в базе данных. Кроме того, средства графического отображения информации включают векторное представление, эпюры по выбранному сечению и др. При векторном представлении используются отрезки со стрелками, чтобы показать как абсолютное значение, так и направление векторной величины, например, вектора перемещения [10].

Визуализация результатов осуществляется по иконкам **POST**  $\rightarrow$  **Fricomp**.

Основные закладки:

Stress – глобальные компоненты напряжений;

Ndv – узловые перемещения, скорости и ускорения;

Result – результирующие компоненты напряжений;

Strain – логарифмические компоненты деформации;

Misc – давление, температура, толщина оболочки, временной шаг, параметры lode, triaxiality и др.;

Infin – бесконечномалые деформации;

Green – деформации Green-St. Venant;

Almans – деформация Almans;

*S.Rate* – степень деформации;

Elastic – упругие деформации;

*FLD* – компоненты деформации FLD (forming limit diagram).

### 9.2. Графики и таблицы

Вывод графиков параметров от времени осуществляется по иконкам  $\mathbf{POST} \to \mathbf{History}$ .

Global – энергетические и кинематические данные для полной модели;

Part – энергетические и кинематические данные для частей;

Nodal – кинематические данные (перемещения, скорости, ускорения) для узлов;

Element – данные напряжений и деформаций для элементов;

- *Value* установить значение элемента мин/max значения;
- Е-Туре выбрать тип элемента;
- *E-Axes* глобальные или локальные оси;
- Surface выбрать расположение оболочки через толщину;

 $Int\ Pt\ -$  данные напряжений для элементов с интеграцией точек данных;

*Scalar* – вывод скалярных данных по предварительно определенному компоненту в Fcomp.

Вывод графиков из выходных файлов ASCII (American standart code for information interchange) с помощью кнопки **POST**  $\rightarrow$  **ASCII**.

Выводятся данные которые были изначально указаны в картах \*Database\_option. Например, *glstat* — глобальные данные по энергии системы, *matsum* — данные энергии для выбранных частей, *rcforc* — данные по усилиям и т.п.

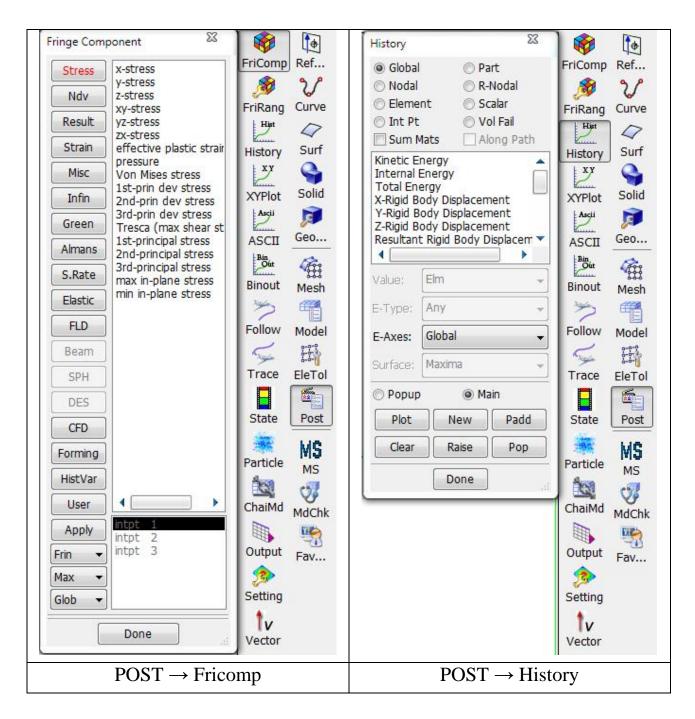


Рис. 9.1. Меню постпроцессорной обработки (Fricomp, History)

Сохранить данные в виде таблицы позволяют кнопки **POST**  $\rightarrow$  **Output**. Сохранить табличные данные можно также после создания графика и используя кнопку *SAVE*.

Кнопка **POST**  $\rightarrow$  **XY Plot** с расширением main позволяет разделить экран на отдельные части.

### 9.3. Секущие плоскости

Для создания секущей плоскости пользуются кнопками **Model** → **Section Plane**.

Могут быть выбраны различные опции определения секущей плоскости (базовая точка и направление нормали (по умолчанию), определение плоскости при помощи 3-х узлов, 2 узла и направление определяющей плоскости).

Секущей плоскостью может быть отсечена часть модели ( $O\!f\!f$ , Clip+, Clip-).

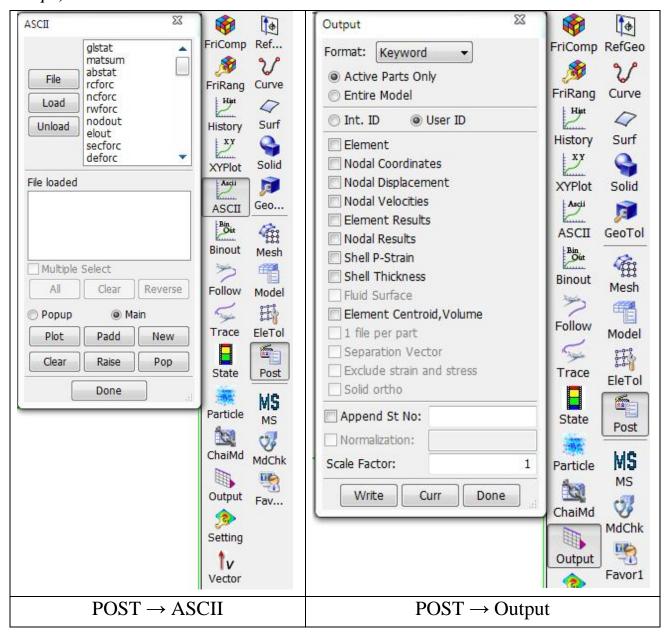


Рис. 9.2. Меню постпроцессорной обработки (ASCII, Output)

Еще одной особенностью является возможность строить эпюры на shell объектах с помощью опции "Line".

Опция "*Force*" позволяет высчитывать и вычерчивать по сечению значения сил, моментов, площадей и др.

На сечении можно с помощью опции *Meas* измерять координаты, дистанции, углы, радиуса между узлами.

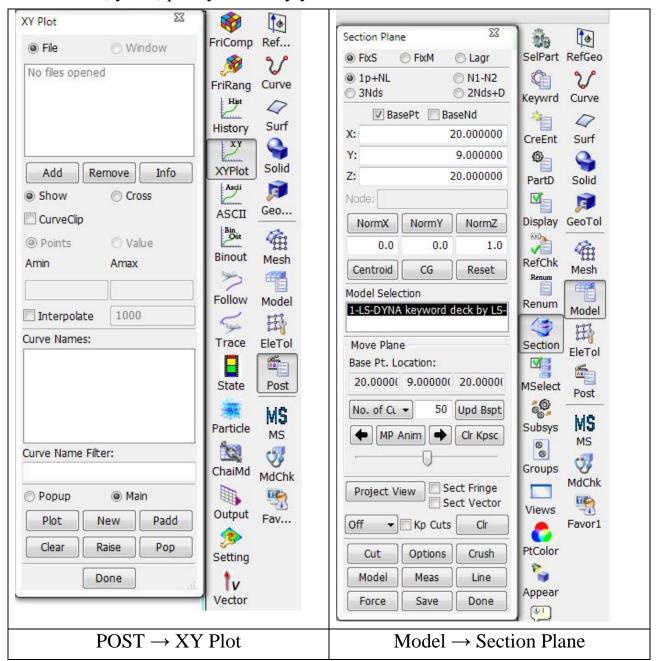


Рис. 9.3. Меню постпроцессорной обработки (XY Plot, Section Plane)

## 9.4. Векторные результаты

Создать векторы можно используя кнопки  $POST \rightarrow Vector$ .

Векторы можно указать по таким параметрам как: нормали оболочек, перемещение, скорости, ускорение, главные напряжения и др.

#### 9.5. Анимации

Для анимации процесса на нижней панели имеется кнопка **Anim**. Разобраться в работе панели Animate обычно сложности не вызывает.

Для определения точек отсчета или плоскости для последующей анимации пользуются кнопками  $POST \rightarrow Follow$ .

Для определения пути узла используют кнопки  $POST \rightarrow Trace$ .

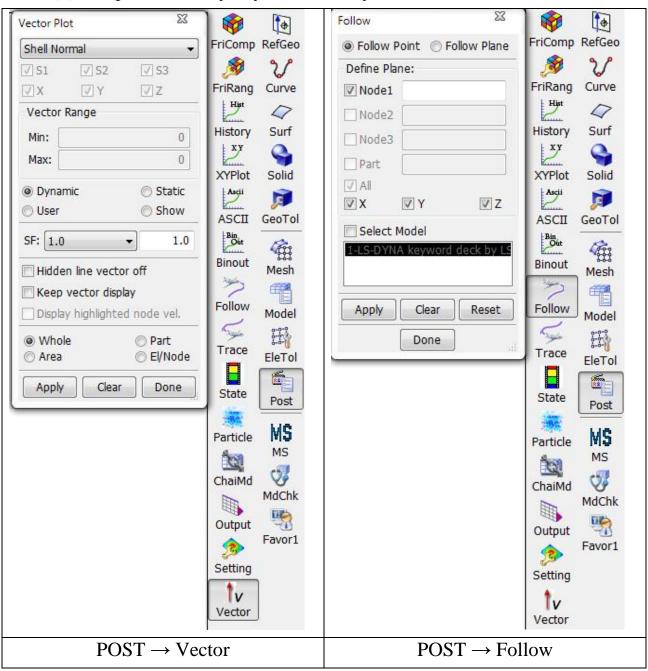


Рис. 9.4. Меню постпроцессорной обработки (Vector, Follow, Trace)

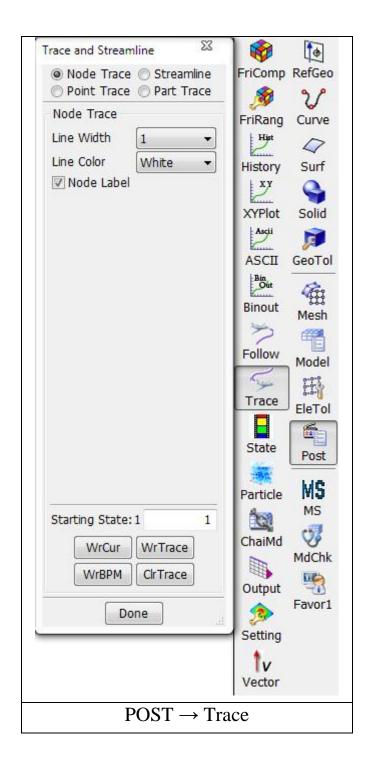


Рис. 9.5. Меню постпроцессорной обработки (Trace)

Семинар 4	Вытяжка детали из листовой заготовки с адаптив-
	ным перестроением
Семинар 5	Горячая штамповка (осадка) цилиндрической заго-
	товки
Семинар 6	Прокатка заготовки между цилиндрическими роли-
	ками

#### ГЛАВА 10

### 10.1. Параметры для моделирования процессов ОМД [27]

- 1. При явном моделировании процесса формообразования время выполнения может быть значительно уменьшено, используя mass scaling и/или искусственно высокую скорость инструмента. Оба этих метода вносят искусственные динамические эффекты, которые должны быть минимизированы. Единственный независимый параметр, описывающий искусственные динамические эффекты это число явных временных шагов (циклов), принятых в миллиметрах движения инструмента.
- 2. Больше циклов (в миллиметрах) требуется когда формующий процесс позволяет большему "несдержанному" движению листа. Когда лист сильно ограничен с деталями и основанием штампа требуется меньше циклов в миллиметрах. Для большинства моделирования, значение 100-1000 циклов в миллиметрах производит реальные результаты. Если возможно или когда проводите повторное моделирование, используйте два различных значения и сравните результаты, чтобы оценить чувствительность к искусственным динамическим эффектам.
- 3. Рекомендуется выбрать максимальную скорость инструмента 2.0 метра/сек, начинать и заканчивать моделирование с нулевой скоростью. Может использоваться простой профиль трапециевидной скорости как показано на рисунке. Используйте массовое масштабирование временного шага (параметр **dt2ms**), чтобы достигнуть требуемого числа циклов в миллиметрах согласно простой формуле:

Time step size = 1.0 / (max tool velocity \* cycles per millimeter)

Размер временного шага =1/(максимальная скорость инструмента \* цикл в мм)

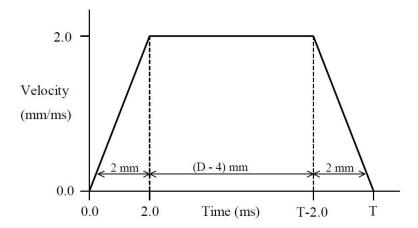


Рис. 10.1. Трапециевидный график нагружения инструмента

#### \*SECTION SHELL

- 1. Для анализа только процесса формообразования, по умолчанию рекомендуется тип оболочки #2.
- 2. Если будет выполнен анализ упругого пружинения после формования рекомендуется более долгий тип оболочки #16 для обоих операций моделирования.
- 3. Число интеграционных точек по толщине **nip** также выбирается используя этот keyword. Три точки могут быть адекватны для анализа формования, но если будет выполнен анализ пружинения необходимо использовать 5 точек или лучше 7 точек.

### \*CONTROL\_SHELL

- 4. Если некоторые треугольники необходимы, LS-DYNA автоматически применит более точную C0 оболочечную треугольную формулировку когда выбран флаг **itrist.**
- 5. Активизируйте изменение толщины оболочечного элемента, используя флаг **istupd**. Иначе элементы останутся постоянной толщины.
- 6. Если используете формулировку #2, активизируйте деформирующую жесткость используя параметр **bwc**.

### \*CONTROL\_HOURGLASS

7. Для металлоформовки рекомендуется контроль искажения Hourglass по жесткостному параметру. Выберите **ihq** или как тип 4 или 5.

### Материалы

8. Несколько моделей материала доступны для неявного пружинения, включая типы 1, 3, 18, 24, 36 и 37.

#### Контакт

- 9. Рекомендуется основанное на "Штрафе" (Penalty-based) контактное взаимодействие для большинства процессов металлоформовки.
- 10. Рекомендуется тип контакта "forming-one-way".
- 11. Рекомендуется поверхность, определенная с помощью части ID (sstyp=mstyp=3).
- 12. Если невозможно создать подобие инструмента, то подобие может быть создана используя отрицательную "master" толщину **mst.**

### \*CONTROL\_CONTACT

- 10. Установите масштабный фактор "penalty" для всех сопряжений 0.010 используя **slsfac.**
- 11. Активизируйте подобие толщины для листа используя shlthk.
- 12. Рекомендуется пренебрегать толщиной в твердых инструментах.
- 13. Для моделирования формования рекомендуется установить 20 процентов от критического вязкого демпфирования (**vdc**) для устранения высокочастотных динамических эффектов.

## \*BOUNDARY\_PRESCRIBED\_MOTION \_RIGID

- 14. Движение инструмента определять используя
- \*BOUNDARY\_PRESCRIBED\_MOTION \_RIGID карту
- 15. Может быть задана скорость или перемещение. Контроль перемещения (**vad=2**) рекомендуется для неявного моделирования формовки, где большое время шага, так как управление смещением более точны для перемещения инструмента.
- 16. Движение инструмента (смещение или скорость) должно изменяться гладко во времени, начиная и заканчивая с нулевой скоростью.

17. Нет необходимости включать нулевую скорость "захват времени" в конце явного формующего моделирования перед процедурой пружинения.

### Адаптирование

- 18. Адаптация сетки рекомендуется для автоматического разделения элементов и создания автоматической сетки в областях высокого искажения.
- 19. Избегайте треугольных элементов, особенно в критических областях.
- 20. Адаптация сетки каждые 2-4 мм при движении инструмента обычно достаточно (adpfreq).
- 21. Адаптивный допуск **adptol** выбирает допустимое изменение угла. Рекомендуется величина около 4.0 градусов.
- 22. Метод использует измерение этого угла и выбирается используя **adpopt**. Рекомендуется метод 2.
- 21. Максимальный угол усовершенствования выбирается с помощью **maxlvl**. Величины в 3-4 рекомендуются в зависимости от начального размера элемента.
- 22. Полная сетка может быть очищена на один или более уровней при старте моделирования используя параметр **ireflg**
- 23. Рекомендуемый метод однопроходный (**adpass=1**) с активным lookforward (**adpene > 0.0**). Параметр **adpene** указывает минимально допустимое разделение расстояния перед оценкой искривления инструмента.
- 24. Адаптивное усовершенствование **level** может быть изменено в некоторых регионах сетки используя адаптивное определение \*DEFINE\_BOX\_ADAPTIVE

#### Вывод

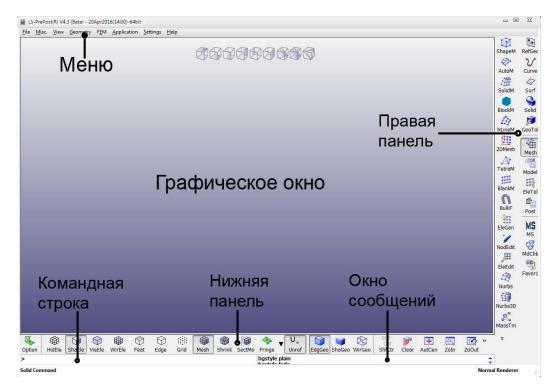
- 25. Особенный интерес для металлоформовочных приложений бинарный график базы данных, включающий данные конечных деформаций, которые используются в предельных формовочных диаграммах. Включение деформаций в базу данных осуществляется используя
- \*DATABASE\_EXTENT\_BINARY флаг **strflg**.
- 26. RCFORC и BNDOUT базы данных часто требуют, чтобы получить реакции сил через поверхность раздела и зазор к заданному движению.

#### СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. http://www.dynaomd.ru/dyna.htm
- 2. https://ru.wikipedia.org/wiki/LS-DYNA
- 3. Курненков А.В. Численное моделирование процессов резанию: учеб. Пособие. Часть 1 / А.В. Курненков, А.Ю. Шурыгин; Нижегород. гос. техн. ун-т им. Р.Е. Алексеева. Нижний Новгород, 2017. 184 с.
- 4. LS-DYNA analysis for structural mechanics. Predictive engineering.
- 5. Криворучко Д.В. Основы 3D-моделирования процессов механической обработки методом конечных элементов: учебное пособие/ Д.В. Криворучко, В.О. Залога, В.Г. Корбач.- Сумы: Изд-во СумДУ, 2009. 208 с.
- 6. Илюшкин М.В. Моделирование процессов обработки металлов давлением (осадка цилиндрической заготовки): учебно-методическое пособие / М.В. Илюшкин. Ульяновск: УлГУ, 2013. 112 с.
- 7. Чернявский А.О. Метод конечных элементов. Основы практического применения.
- 8. Лекции по ANSYS/LS-DYNA и основам LS-PREPOST с примерами решения задач: курс лекций для студ. мех.-мат. фак. обучающихся по специальности 1-31 03 02 «Механика (по направлениям)». В 3 ч.
- 9. Introduction to LS-PrePost 4.0, Quanding Yan, Philip Ho, LSTC, 2014
- 10. Ansys/ls-dyna User's Guide for Release 8.1.
- 11. Http://lsdyna-tutorials.com/k-runner программа запуска k файлов в программе LS-DYNA.
- 12. LS-DYNA keyword user's manual volume I, II.
- 13. http://www.dynasupport.com/howtos/general/consistent-units согласованная система измерения
- 14. Ansys в руках инженера: Практическое руководство. Каплун А.Б., Морозов Е.М., Олферьева М.А. М.: Едиториал УРСС, 2003. 272 с.
- 15. Ray Browell, Dr. Guoyo Lin. The power of nonlinear materials capabilities. Ansys solutions 2000, volume 2, number 1.
- 16. Биргер И.А, Мавлютов Р.Р. Сопротивление материалов: учебное пособие. – М.: Наука. 1986.

- 17. Смирнов-Аляев Г.А. Сопротивление материалов пластическим деформациям. Краткие основы. М.: Машгиз. 1949.
- 18. P. DuBois. Advanced Ls-Dyna training class. LSTC. Oktober, 2002.
- 19. DOT/FAA/AR-MMPDS-01 Metallic Materials Properties Development and Standardization (MMPDS)
- 20. Кирсанов А.Р. Методика оценки повреждаемости ГТД на этапах его создания, изготовления и эксплуатации от поражающего воздействия птиц: дис. на соиск. учен. степ. КТН: спец. 05.22.14-Эксплуатация воздушного транспорта, 2016. 205 с.
- 21. Соболев А.В., Радченко М.В. Использование модели пластичности Джонсона-Кука в численном моделировании бросковых испытаний контейнеров для транспортирования ОЯТ. Известия вузов. Ядерная энергетика, 2016 №3, стр. 82-93.
- 22. Муйземнек А.Ю. Описание поведения материалов в системах автоматизированного инженерного анализа: учебное пособие / А.Ю. Муйземнек. Пенза: ИИЦ ПГУ, 2005. 152 с.
- 23. Шмелев А.В., Кононов А.Г., Омелюсик А.В. Идентификация параметров полилинейных моделей металлов, применяемых при численном моделировании процессов пластического деформирования и разрушения конструкций. Наука и образование МГТУ им. Н.Э. Баумана. Электрон. Журнал 2016. №06. С. 1-17.
- 24. Review of solid element formulation in LS-DYNA. LS-DYNA Forum 2011.
- 25. Review of shell element formulations. Developer Forum 2013.
- 26. G. Maresca, P. P. Milella, G. Pino. A Critical review of triaxiality based failure criteria. ANPA Via V. Brancati, Roma. 1997.
- 27. Input parameters for metal forming simulation using LS-DYNA. Bradley N. Maker, Xinhai Zhu, LSTC, 2000.

# 1. Сеточное моделирование в LS-PREPOST



Графический интерфейс пользователя LS-PREPOST состоит из следующих частей:

- Верхнее раскрывающее меню данное меню находится вверху окна LS-PREPOST и содержит пункты для работы с файлами, выбора объектов, настройки интерфейса и прочие команды имеющие вспомогательный характер.
- Нижняя панель содержит кнопки быстрого управления отображением модели, выбора проекции и др.
- Правая панель содержит кнопки, соответствующие определенной закладке, для создания геометрии, конечно-элемнтной геометрии, создания, редактирования модели и т.д.
- Командная строка. В командной строке можно вводить текстовые команды LS-PREPOST.
- Окно сообщений. В нем можно просмотреть порядок ввода команд.

Верхнее раскрывающее меню LS-PREPOST

Верхнее выпадающее меню содержит команды для управления файлами, выбора элементов модели, отображения элементов модели и параметров. Оно состоит из следующих пунктов:

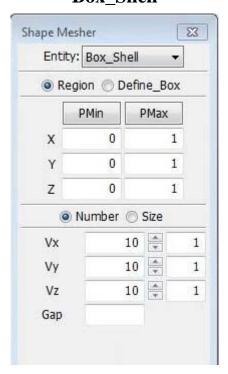
- File в данном пункте меню содержатся команды для работы с файлами, такие как сохранение модели в файле, чтение ее из файла, выход из программы и другие.
- Misc. в данном меню содержатся команды, позволяющие отобразить модель относительно плоскости, получить информацию о размере модели, изменить название модели и пр.
- View команды данного меню позволяют выбирать компоненты модели, используемые в работе.
  - Background с помощью команд данного меню можно управлять отображением модели.
- Geovetry создание и редактирование геометрии модели.
- FEM создание и редактирование конечно-элементной геометрии модели.
- Applications в данном пункте меню содержатся различные приложения с помощью которых можно создавать конктретные модели.
- Setting различные настроичные параметры.
- Help помощь

## Учебный видеоурок <a href="https://youtu.be/lDH0e9b1Uag">https://youtu.be/lDH0e9b1Uag</a>

### Построение оболочечных сеточных фигур

### Шаг 1

Построение оболочечного короба Правая панель Mesh o ShapeM o Box Shell



Вводятся координаты начального угла PMin X=Y=Z=0.

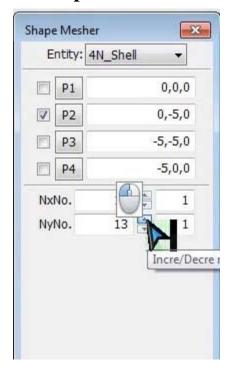
Вводятся координаты конечного угла PMax X=Y=Z=1.

Вводится величина разбиения сторон короба Vx=10, Vy=10, Vz=10 Нажать Create / Accept

### Шаг 2

Построение плоскости по 4-м точ-кам

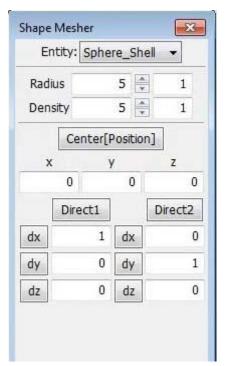
 $Mesh \rightarrow ShapeM \rightarrow 4N\_Shell$ 



Вводятся координаты четырех точек P1=0,0,0 P2=0,-5,0 P3=-5,-5,0 P4=-5,0,0

Указывается число элементов по сторонам Nx=Ny=10 Нажать Create / Accept

# Шаг 3 Построение сферической оболочки Mesh → ShapeM → Sphere\_Shell

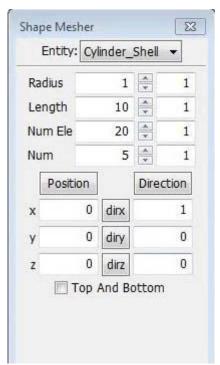


Вводится радиус и плотность разбиения. Radius=5, Density=5. Вводятся координаты середины X=Y=Z=0 Нажать Create / Accept

### Шаг 4

Построение оболочечного цилиндра

 $Mesh \rightarrow ShapeM \rightarrow Cilinder\_Shell$ 



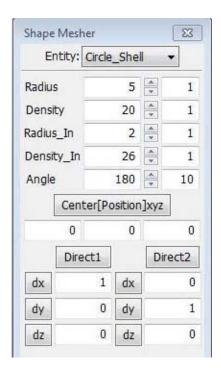
Вводятся радиус, длина, величина разбиения, координаты центра основания цилиндра. Radius=5, Length=10, Num Ele=20 Num=5 Dirx, diry, dirz – направления оси цилиндра

Шаг 5

Панель Меню | File - New

Построение круга

## $Mesh \to ShapeM \to Circle\_Shell$



Вводятся радиус, длина, величина разбиения, угол. Radius=5, Density=20, Radiu\_In=2, Density\_In=26

Нажать Create / Accept

### Разбиение исходной или импортированной геометрии

#### Шаг 6

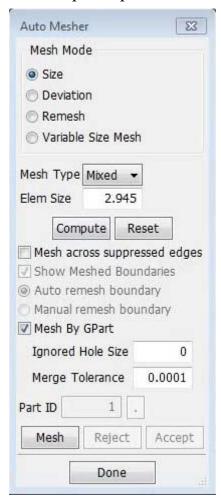
Панель Меню | File – New

Создать плоскость, правая панель:

Surf – Plane, нажать Apply

#### $Mesh \rightarrow AutoM$

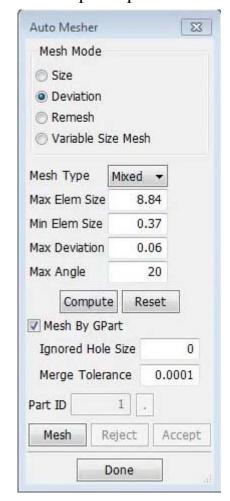
Разбиение плоскостей постоянным размером



Выбираем Size, указываем Elem Size=0.1, выбираем исходную плоскую геометрию (Д) (Д)

### Шаг 7

Разбиение плоскостей переменным размером



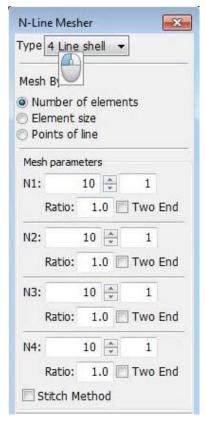
Однако таким способом можно разбивать относительно простую геометрию, для сложной геометрии рекомендуется использовать другую сеточную программу (Hipermesh, ansys/ls-dyna и др.).

Разбиение плоскостей точным разбиением

Панель Меню | File – New

Создать плоскость, правая панель: Surf – Plane, нажать Apply

#### Mesh $\rightarrow$ NLineM $\rightarrow$ 4 Line shell



Для исходной плоской геометрии указываем величины разбиения N1=N2=N3=N4=10, поочередно указываем линии

Нажать Mesh / Accept

Данным способом можно более качественно разбить геометрию, но времени требует значительно больше.

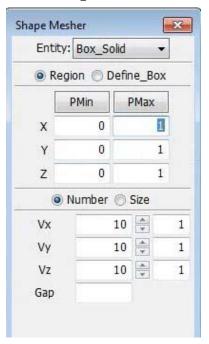
Необходимо разбивать каждую часть геометрии.

#### Построение объемных сеточных фигур

#### Шаг 9

Построение объемного короба Панель Меню | File - New

 $Mesh \rightarrow ShapeM \rightarrow Box\_Solid$ 



Вводятся координаты начального угла PMin X=Y=Z=0.

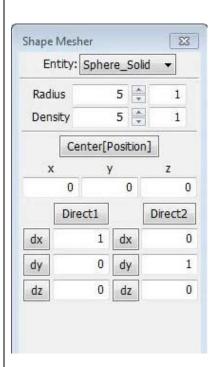
Вводятся координаты конечного угла PMax X=Y=Z=1.

Вводится величина разбиения сторон короба Vx=10, Vy=10, Vz=10 Нажать Create / Accept

#### Шаг 10

Построение объемного шара

Mesh  $\rightarrow$  ShapeM  $\rightarrow$  Sphere\_Solid

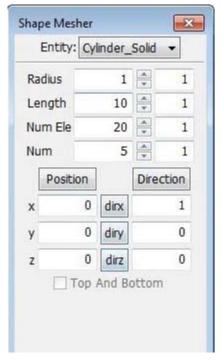


Вводится радиус и плотность разбиения. Radius=5, Density=5. Вводятся координаты середины X=Y=Z=0

Нажать Create / Accept

#### Построение объемного цилиндра

#### $Mesh \to ShapeM \to Cilinder\_Solid$



Вводятся радиус, длина, величина разбиения, координаты центра основания цилиндра. Radius=1, Length=10, Num Ele=20 Num=5

Dirx, diry, dirz – направления оси цилиндра

Нажать Create / Accept

Нанесение объемной сетки на исходную или импортированную геометрию

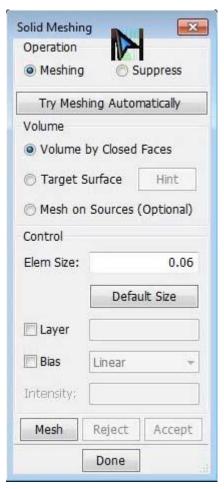
#### Шаг 12

Нанесение сетки на объемную геометрию

Панель Меню | File – New

Создать объемное тело, правая панель: Solid – Box, нажать Apply

#### $Mesh \rightarrow SolidM$



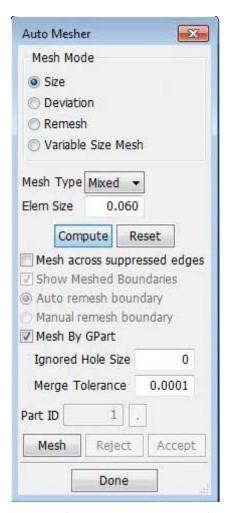
Для исходной объемной геометрии указываем Elem Size
Нажать Try Meshing Automatically / Mesh / Accept
Хорошие восьми узловые правильные (кирпичные) элементы строятся
только на простых фигурах

Тетраэдрная сетка (4-х узловые пирамиды) строится на любой твердотельной геометрии. Для их построения в ls-prepost сначала нужно построить оболочечную сетку на всей поверхности твердотельной геометрии

#### Шаг 13

Построение предварительной оболочечной сетки
Панель Меню | File – New
Создать объемное тело, правая панель: Solid – Box, нажать Apply

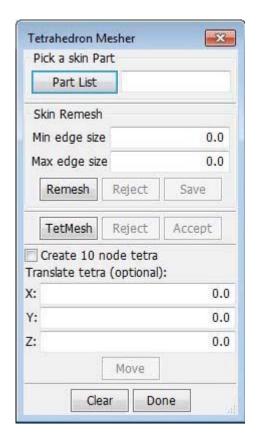
#### $Mesh \rightarrow AutoM$



Выбираем Size, указываем Elem Size=0.1, выбираем поочередно плоскости объемной геометрии Нажать Mesh / Accept

#### Шаг 14

Построение тетраэдраэдной сетки Mesh → TetraM

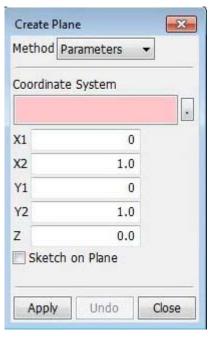


С помощью TetMesh наносим тетраэдральную сетку. Указываем на оболочечную сетку Нажать Tetmesh / Accept Сейчас присутствуют две сетки, при необходимости сетку на поверхности можно удалить

Нанесение объемной сетки на исходную или импортируемую геометрию более сложной формы.

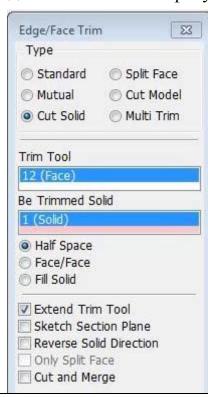
Для нанесения сетки необходимо разбить геометрию на простые фигуры Для этого строим плоскость, по которой будет проходить линия раздела

Шаг 15 Построение плоскости раздела



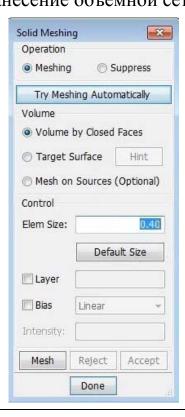
Шаг 16

Разделение объемной фигуры



Шаг 17

#### Нанесение объемной сетки



## Выполнить следующие задания:

Создать линию	Curve - Line
Создать поверхность	Surf - Plane
Создать объемное тела	Solid - Box
Создать узлы	EleTol - NodEdit
Создать элементы	EleTol - EleEdit
Определить координаты узлов	EleTol - Measur
Определить длину	EleTol - Measur
Найти узел	EleTol - Find
Показать узел (элемент)	EleTol - Ident
Показать нормаль	EleTol -Normal
Изменить нормаль	EleTol -Normal
Создать shell пластину 10x10	Mesh - ShapeM
Разделить элементы на 2 части	EleTol – DetEle
Переместить одну часть относи-	EleTol - Transf
тельно другой	
Переместить обратно	EleTol - Transf
Объединить узлы	EleTol - DupNod
Создать shell пластину 10x10	Mesh - ShapeM
Создать из нее solid часть	Mesh - EleGen
Создать shell пластину 10x10	Mesh - ShapeM
Используя окно Entity Greation:	Model - CreEnt
- создать ограничения;	
- определить сварные узлы;	
- сохранит историю;	
- нагрузить сегмент;	
- создать набор узлов, частей,	
сегметов	

### 2. Осадка заготовки в 2D постановке

#### Создание карт

Стальная заготовка диаметром 100 мм и высотой 75 мм осаживается между двумя бойками диаметрами 150 мм и высотой 25 мм при скорости движения бойков 2 м/с (бойки принимаем абсолютно жесткими) - рис. 3.1. Определить напряжения и деформации в течение осадки.

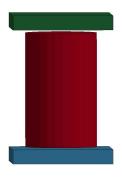


Рис. 3.1. Пример задачи

Учитывая осевую симметрию задачи, будем моделировать лишь сечение конструкции плоскостью, проходящей через ось симметрии. Рассмотрим вначале очень простую модель с малым количеством узлов и конечных элементов - для того, чтобы проиллюстрировать все этапы решения задачи с использованием лишь простейших средств (подготовка данных с помощью текстового редактора) [7].

Отличием, например от ANSYS при описании конструкции является использование понятия "часть" (PART): конструкция разделяется на части, каждая из которых состоит из элементов определенного типа с определенным набором параметров для них и определенным описанием материала. Таким образом, вместо того, чтобы записать "элемент №1 есть элемент типа 2, с набором параметров №4 и из материала №1; узлы этого элемента - 1 и 2", нужно будет записать: "часть №1 (Part 1) составляют элементы типа 2, с набором параметров №4 и из материала №1; элемент №1 принадлежит части 1, узами его являются 1 и 2" [7].

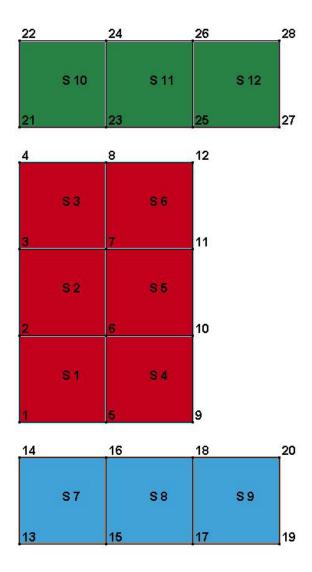


Рис. 3.2. Упрощенная осесимметричная конечно-элементная модель задачи осадки

Далее приведен пример простого k-файла – процесса осадки цилиндрической заготовки 2D.

Такой текстовый файл может быть подготовлен с помощью любого текстового редактора, сохраняющего текст без форматирования (Notepad; Wordpad или Word при выборе режима сохранения «Только текст»). Имя и расширение файла также могут быть любыми (традиционно для этих файлов используется расширение .к - от слова «keywords») [7].

Сетка конечных элементов, показанная на рис. 3.2, является очень грубой и использована лишь для сокращения размера входного файла. Для решения реальной задачи такая сетка непригодна. Для построения более мелкой сетки необходимо будет использовать препроцессор, поскольку «ручная» подготовка данных о координатах узлов и элементах

слишком трудоемка. Как указано выше, текстовый формат входного файла LS-DYNA позволяет использовать для подготовки данных практически любой препроцессор [7].

# ПРИМЕР ПРОСТОГО К-ФАЙЛА – ПРОЦЕСС ОСАДКИ ЦИЛИНДРИЧЕСКОЙ ЗАГОТОВКИ 2D

*KEYWORD		Начало кода
*SECTION_	1,14,1,2,1,0,0,1	Определения типа эле-
SHELL	0,0,0,0,0,0,0	мента
*MAT_	1,7800,2E11,0.3,250E6,940	Определение модели ма-
PLASTIC	E6,1	териала заготовки
_KINEMATIC	0	-
*MAT_RIGID	2,7800,2E11,0.3	Определение модели ма-
	1,7,7	териала нижнего бойка
	0	
*MAT_RIGID	3,7800,2E11,0.3	Определение модели ма-
	1,6,7	териала верхнего бойка
	0	
*PART	BLANK	Определение part заго-
	1,1,1	товки
*PART	TOOL_LOW	Определение part нижне-
	2,1,2	го бойка
*PART	TOOL_TOP	Определение part верхне-
	3,1,3	го бойка
*NODE	1,0,0.025,0	Определение координаты
	2,0,0.05,0	узлов
	3,0,0.075,0	
	4,0,0.1,0	
	5,0.025,0.025,0	
	6,0.025,0.05,0	
	7,0.025,0.075,0	
	8,0.025,0.1,0	
	9,0.05,0.025,0	
	10,0.05,0.05,0	
	11,0.05,0.075,0	
	12,0.05,0.1,0	
	13,0,0,0	
	14,0,0.025,0	
	15,0.025,0,0	
	16,0.025,0.025,0	
	17,0.05,0,0	
	18,0.05,0.025,0	

	T	T
	19,0.075,0,0	
	20,0.075,0.025,0	
	21,0,0.1,0	
	22,0,0.125,0	
	23,0.025,0.1,0	
	24,0.025,0.125,0	
	25,0.05,0.1,0	
	26,0.05,0.125,0	
	27,0.075,0.1,0	
	28,0.075,0.125,0	
*ELEMENT	1,1,5,6,2,1	Определение элементов
SHELL		1
SHELL	2,1,6,7,3,2	(присвоение соответ-
	3,1,7,8,4,3	ствующего номера части
	4,1,9,10,6,5	и номера узлов)
	5,1,10,11,7,6	
	6,1,11,12,8,7	
	7,2,15,16,14,13	
	8,2,17,18,16,15	
	9,2,19,20,18,17	
	10,3,23,24,22,21	
	11,3,25,26,24,23	
	12,3,27,28,26,25	
*CONTROL_	0,0.9	Определение временного
TIMESTEP		шага
*CONTROL_	2E-2	Определение время
TERMINATION		окончания расчета
*DATABASE_BI	2E-3	Определение частоты
NARY		вывода результатов рас-
D3PLOT		чета
*SET_PART_	1	Создание набора части
LIST	1	№1
*SET_PART_	2	Создание набора части
LIST	2	№2
*SET_PART_	3	Создание набора части
LIST	3	No3
*DEFINE_	1	Определение графика
CURVE	0,0	нагружения
	0.005,-2	
	0.03,-2	
*BOUNDARY_P	3,2,0,1,1	Определение движение
RESCRIBED_M		инструмента
OTION_		- r <i>j</i>
RIGID		
MOID		

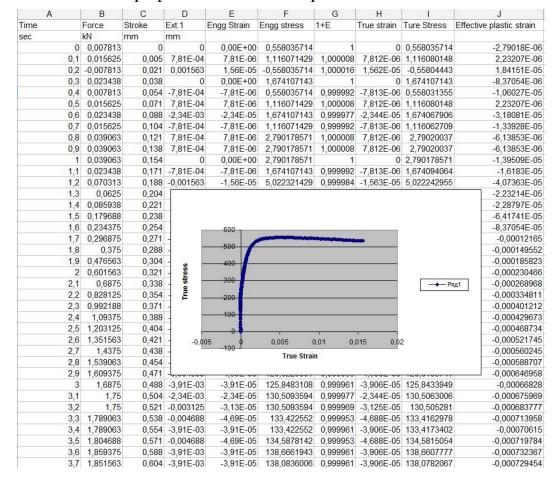
*CONTACT_	1	Определение контакта	
2D_	1,2,,,0.1	между заготовкой и	
AUTOMATIC_S	0	нижним бойком	
URFACE_TO_S			
URFACE_ID			
*CONTACT_	2	Определение контакта	
2D_	1,3,,,0.1	между заготовкой и	
AUTOMATIC_S	0	верхним бойком	
URFACE_TO_S			
URFACE_ID			
*END		Окончание кода	

# 3. Идентификация параметров моделей материала

# 3.1. Методика построение кривой $\sigma = f(e)$ от исходной кривой растяжения F = f(l)

Построить график истинного напряжения от деформации в программе EXCEL по значениям после одноосного растяжения Использовать формулы (4.2-4.6).

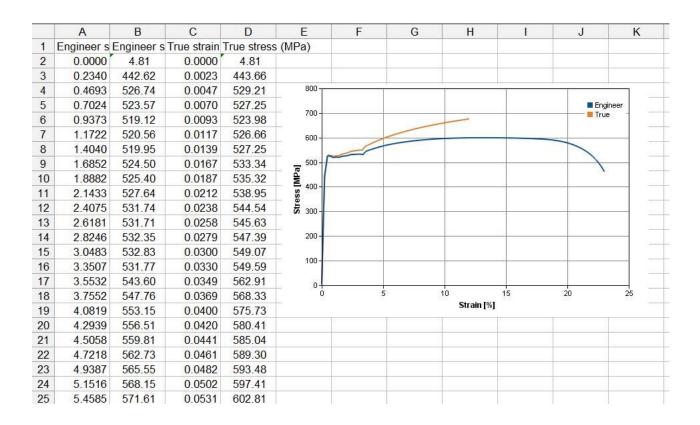
Задать график в моделе материала МАТ24



# 3.2. Методика определение параметров для модели материала степенного вида по кривой одноосного растяжения

- 1. Имеется график значений после одноосного растяжения металла:
- график в виде рисунка напряжение от деформации (в инженерном и логарифмическом виде) (файл <u>strain\_graph.png</u>)
- табличные значения напряжение от деформации (в инженерном и логарифмическом виде) (файл **DOMEX500MC.xls**)
- значения в истинных величинах представлен до значения временного сопротивления (до момента образования шейки)

- 2. Определить параметры к и п
- 3. Использовать выбранные значения к и п в модели материала МАТ18



# 3.3. Пример расчета модуля упрочнения (тангенсного модуля) Et (ETAN) для модели материала MAT3 и MAT24.

Исходные данные для материала Сталь 3: Предел текучести  $\sigma_T$ =250 МПа, предел прочности  $\sigma_B$ = 380 МПа, предельная деформация  $e_{np}$  = 30%. Переводим в истинные (логарифмические) значения:

$$\sigma_{\rm B}^{\rm log} = \sigma_{\rm B}^{\rm eng} (1 + e_{\rm np}^{\rm eng}) = 380(1 + 0.3) = 494 \text{ M}\Pi a; \ \sigma_{\rm T}^{\rm log} \approx \sigma_{\rm T}^{\rm eng} = 250 \text{ M}\Pi a;$$

$$e_{\rm np}^{\rm log} = \ln(1 + e_{\rm np}^{\rm eng}) = \ln(1 + 0.3) = 0.26;$$

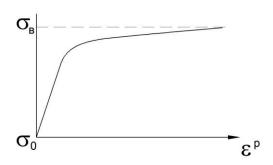
Тангенсный модуль:

$$E_t$$
 = ( $\sigma_{\scriptscriptstyle B}^{\scriptscriptstyle \log}$  -  $\sigma_{\scriptscriptstyle T}^{\scriptscriptstyle \log}$ )/( $e_{\scriptscriptstyle np}^{\scriptscriptstyle \log}$ ) = (494-250)/0,26 = 940 ΜΠα.

# **3.4.** Пример расчета параметров упрочнения для модели материала **MAT106.**

Исходные данные сталь 3 и АМВ

$$\sigma(\varepsilon_{eff}^{p}) = \sigma_{o} + Q_{rl}(I - exp(-C_{rl}\varepsilon_{eff}^{p}))$$



$$Q_{r1} = \sigma_B^{\log} - \sigma_0$$

 $C_{r1}$  - регулирует наклон (переход) 2-х кривых

Сталь  $Q_{r1}$ =1e8 МПа,  $C_{r1}$ =4

ABM (450 град.)  $\sigma_0 = 15e6$  МПа,  $Q_{r1} = 31,5e6$  МПа,  $C_{r1} = 4$ 

# 4. Вытяжка детали из листовой заготовки с адаптивным перестроением

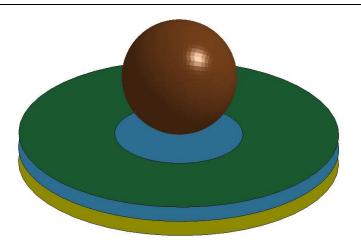
Рассмострим создания адаптивного перестроения shell пластины:

- штамповка shell пластины без адаптации;
- штамповка shell пластины с адаптации;

Пример расчета процесса листовой штамповки - выдавливание шариком сферической лунки.

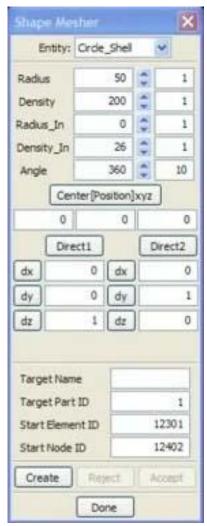
Учебный видеоурок <a href="https://youtu.be/h8hGmHelF\_I">https://youtu.be/h8hGmHelF\_I</a>

Пример расчета процесса листовой штамповки (выдавливание шариком сферической лунки)



Модель штамповки сферическим пуансоном представлена заготовкой, матрицей, прижимом и пуансоном. Диаметр заготовки 100 мм, толщина 1 мм. Диаметр пуансона 36 мм. Все части модели представлены оболочечными элементами. В процессе деформирования сначала прижимается прижим, затем опускается пуансон со скоростью 2 м/сек. Заготовки представлена упругопластической моделью, инструмент твердой моделью.

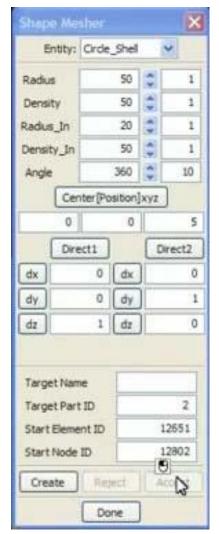
### Шаг 1 Построение модели заготовки



Заготовка диаметром 100 мм

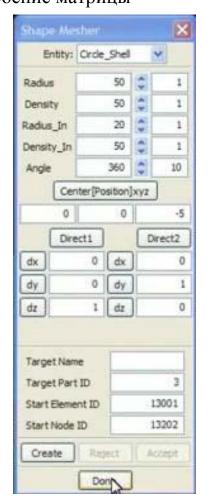
Шаг 2

Построение верхней прижимной пластины



Смещение по оси Z на 5 мм

## Шаг 3 Построение матрицы



Смещение по оси Z на -5 мм

#### Шаг 4

#### Построение пуансона



Смещение по оси Z на 25 мм

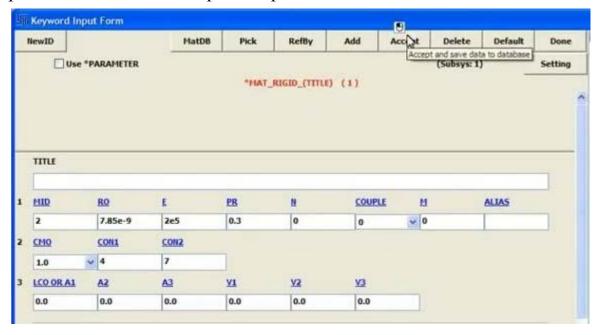
#### Шаг 5

#### Определение параметров материала



Шаг б

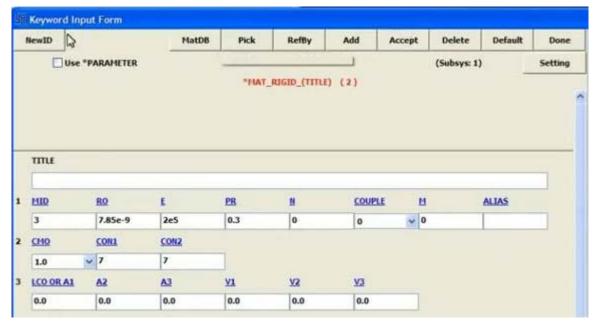
#### Определение модели материала прижима



#### Разрешить перемещение по Z

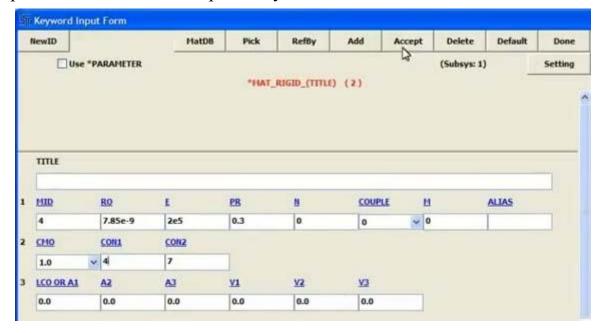
#### Шаг 7

Определение модели материала матрицы



Шаг 8

#### Определение модели материала пуансона



#### Шаг 9

### Определение типа элемента



Толщина оболочки 1 мм



#### Определение типа элемента2



Шаг 11

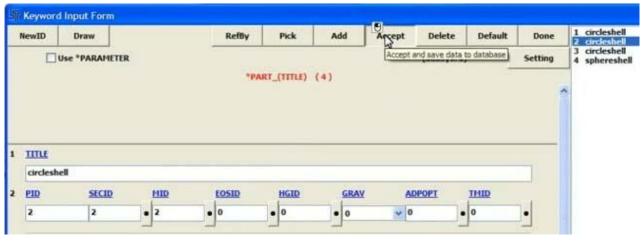
#### Определение части 1



Заготовка – Part 1 – Элемент Shell 1 – Material 1

#### Шаг 12

#### Определение части 2



Прижим – Part 2 – Элемент Shell 2 – Material 2

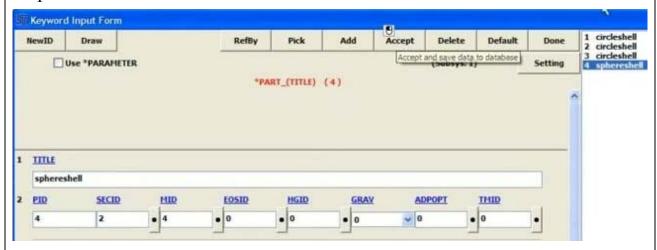
#### Определение части 3



Матрица – Part 3 – Элемент Shell 2 – Material 3

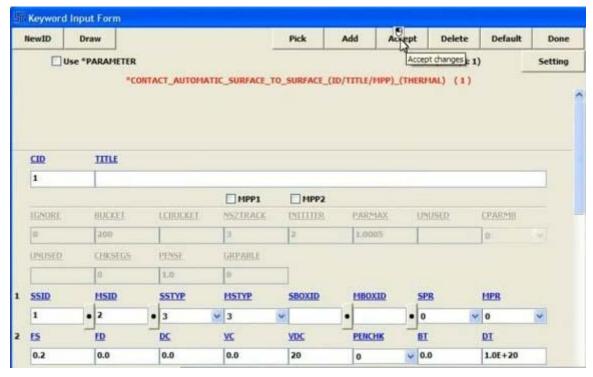
#### Шаг 14

#### Определение части 4



Пуансон – Part 4 – Элемент Shell 2 – Material 4

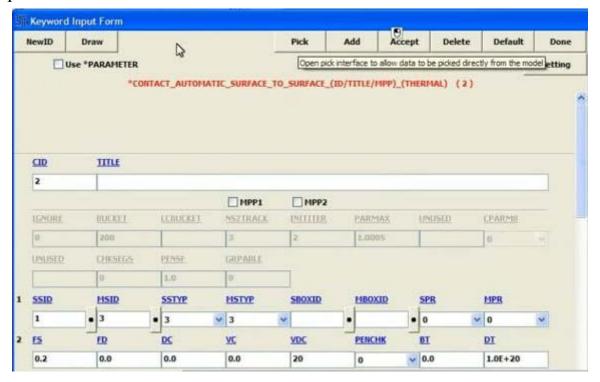
#### Определение контакта 1



#### Заготовка - прижим

#### Шаг 16

#### Определение контакта 2



Заготовка – матрица

#### Определение контакта 3



#### Заготовка - пуансон

#### Шаг 18

### Определение графика



Определение графика движения пуансона:

Время = 0; 0.005; 0.02

Скорость = 0; -2000; -2000

#### Определение графика прижима



Определение графика движения прижима:

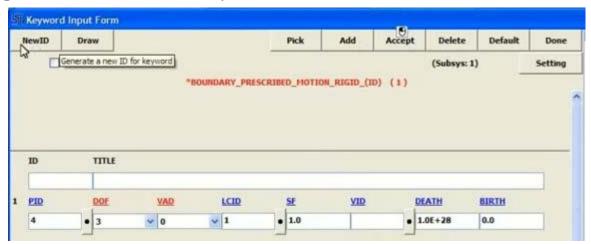
Время = 0; 0.005; 0.02

Перемещение = 0; -7.8; -7.8

Более правильно на прижим задавать давление.

#### Шаг 20

Определение движения на пуансоне



PID 4 – номер части пуансона;

DOF – движение по оси Z;

VAD=0 – флаг скорости;

LCID – кривая нагружения 1.

Определение движения на прижиме



PID 2 – номер части прижима;

DOF – движение по оси Z;

VAD=2 – флаг перемещения;

LCID – кривая нагружения 2.

#### Шаг 22

Определение времени завершения

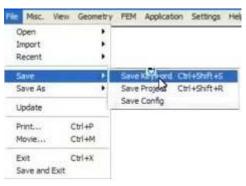


#### Шаг 23

Определение частоты записи выходных данных

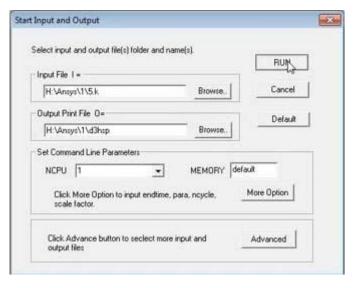


#### Сохранение результатов



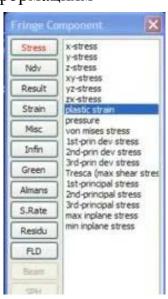
Шаг 25

#### Запуск на расчет



Шаг 26

# Просмотр результатов по пластическим деформациям

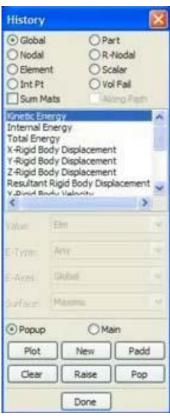


Шаг 27

Просмотр результатов по напряжениям



# Шаг 28 Просмотр результатов кинетической энергии



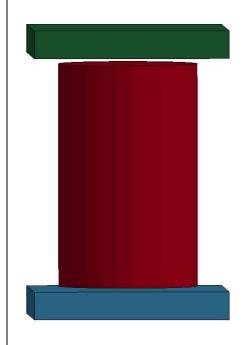
#### Шаг 29

Просмотр деформации для выбранного элемента



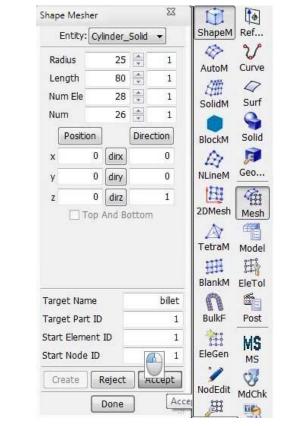
# 5. Горячая штамповка (осадка) цилиндрической заготовки

Моделирование процесса горячей штамповки (осадка цилиндрической заготовки). Учебный видеоурок <a href="https://youtu.be/9mQL5QjVSz4">https://youtu.be/9mQL5QjVSz4</a>

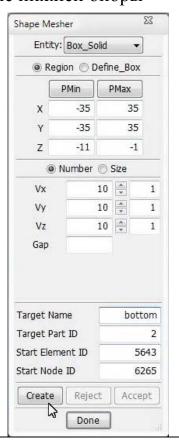


Модель горячей осадки представлена цилиндрической заготовкой с размерами Ø50х80 и двумя плитами-опорами 70х70х10. Все части модели задаются solid элементами. Используется модель материала с учетом тепловых свойств. Задается исходная температура 850 С на заготовке. В параметрах контакта учитывается тепловая передача. Нижняя опора закреплена. Верхняя опора перемещается со скоростью 2 м/сек.

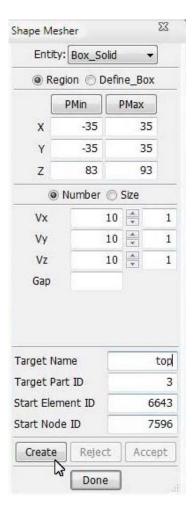
Шаг 1 Создание цилиндрической заготов



Шаг 2 Создание нижней опоры



### Создание верхней опоры

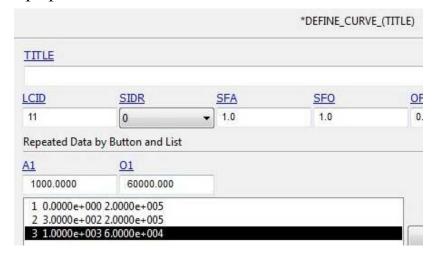


#### Шаг 4

#### Определение типа элемента



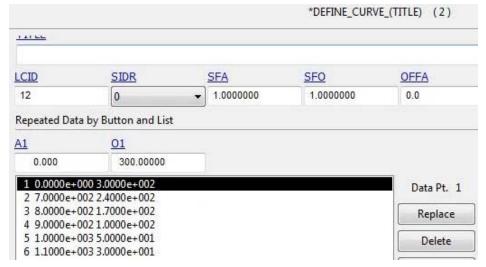
# Шаг 5 Определение графика зависимости 1



#### Модуль Юнга от температуры

#### Шаг 6

#### Определение графика зависимости 2

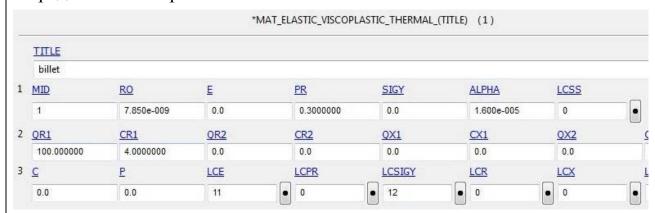


#### Предел текучести от температуры

Шаг 7 Принятая система измерения

	(a)	(b)	(c)
Единица длины	M	MM	MM
Единица времени	c	c	MC
Единица массы	КГ	тонна	КГ
Единица силы	ньютон	ньютон	килоньютон
Модуль Юнга для стали	210.0E+09	210.0E+03	210.0
Плотность стали	7.85E+03	7.85E-09	7.85E-06
Предел текучести мягкой стали	200.0E+06	200.0	0.200
Ускорение силы тяжести	9.81	9.81E+03	9.81E-03
Скорость, соответ. 30 милям в час	13.4	13.4E+03	13.4

Определение материала заготовки



ALPHA – коэффициент линейного теплового расширения

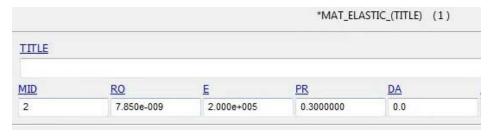
QR1, CR1 – параметры изотропного упрочнения

LCE, LCSIGY – номера графиков модуля Юнга и предела текучести со-

#### ответственно

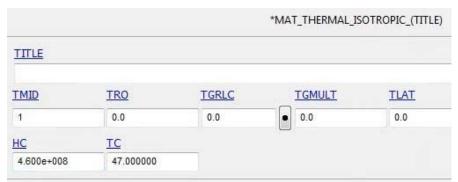
#### Шаг 9

Определение материала опор



#### Шаг 10

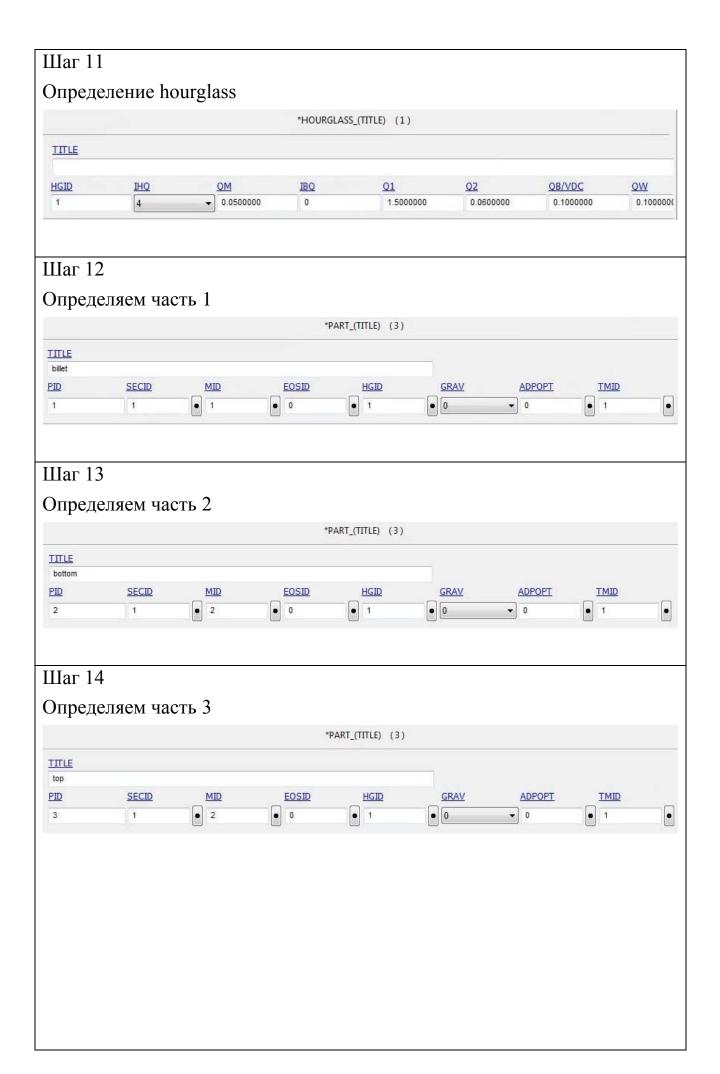
Определение тепловых свойств

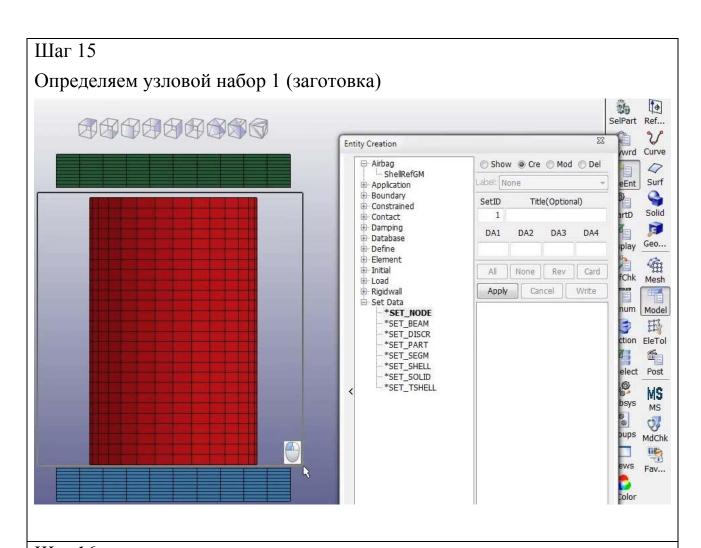


Определяем тепловые параметры заготовки

НС – теплоемкость

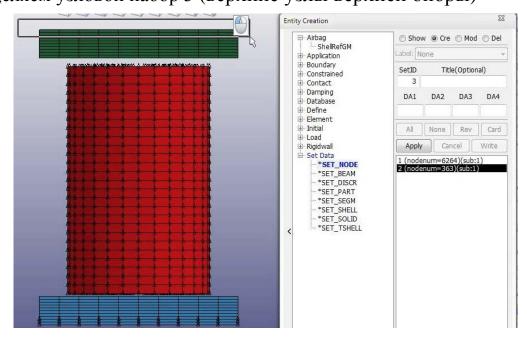
ТС – теплопроводность



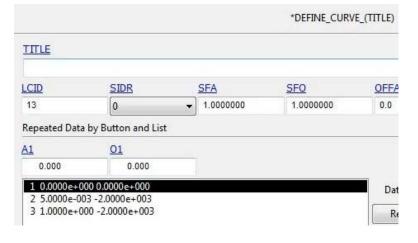


Шаг 16 Определяем узловой набор 2 (нижние узлы нижней опоры) **Entity Creation** □ Airbag - ShellRefGM Label: None Application
 Appli Boundary SetID Title(Optional) 2 . Damping DA4 ⊕ Define i Element Initial None Rev Card Load Apply Write ⊕ Rigidwall ⊟ Set Data 1 (nodenum=6264)(sub:1) \*SET\_NODE \*SET\_BEAM \*SET\_DISCR \*SET\_PART \*SET\_SEGM \*SET\_SHELL \*SET\_SOLID \*SET\_TSHELL

Шаг 17 Определяем узловой набор 3 (верхние узлы верхней опоры)

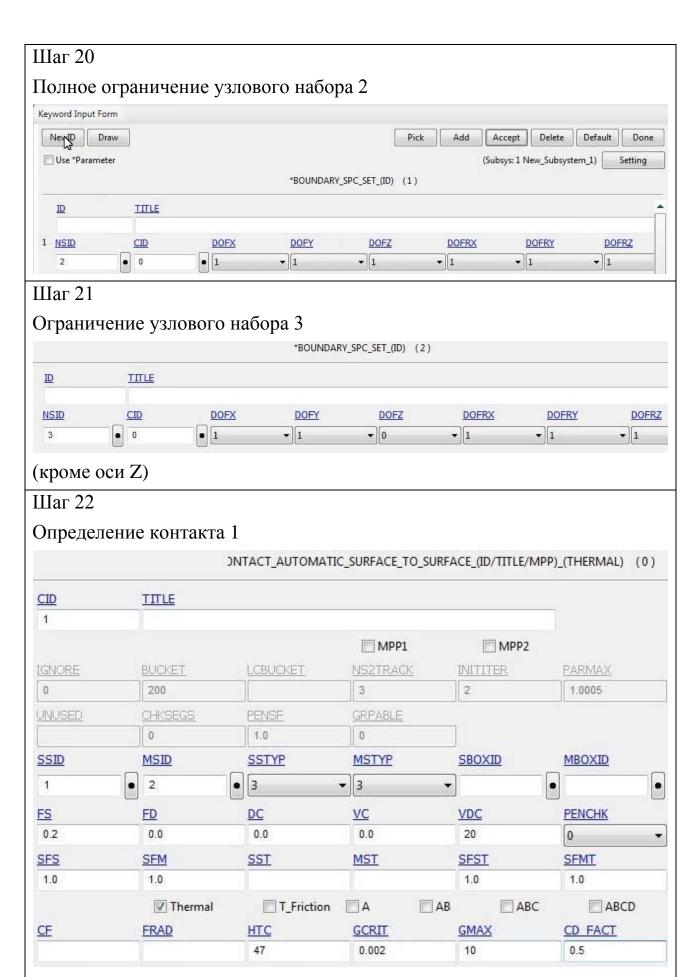


Шаг 18 Определение графика нагружения на верхнюю опору

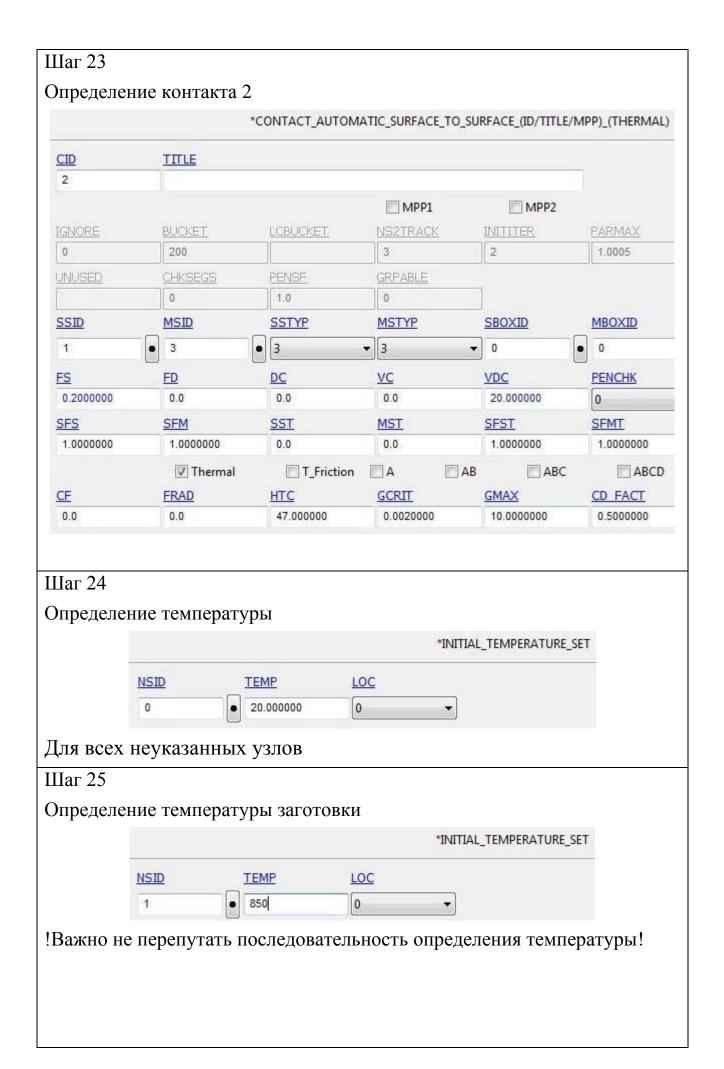


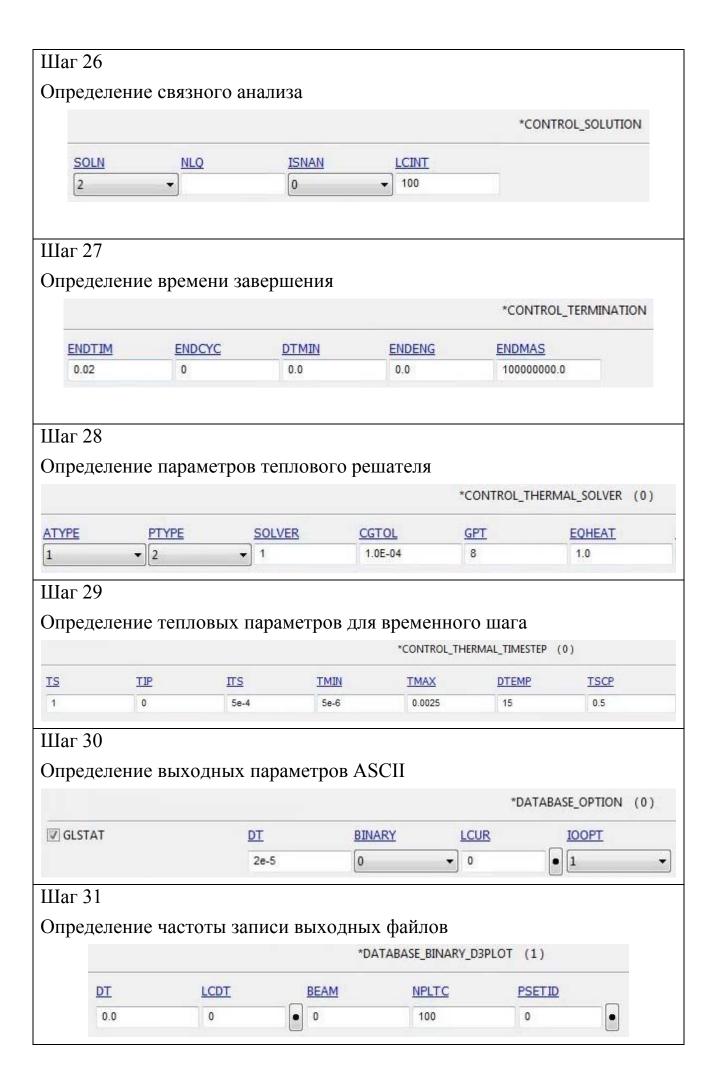
Шаг 19 Определение нагрузки на верхнюю опору



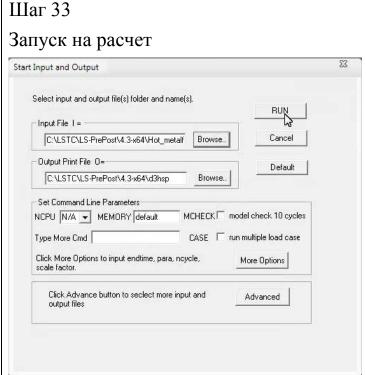


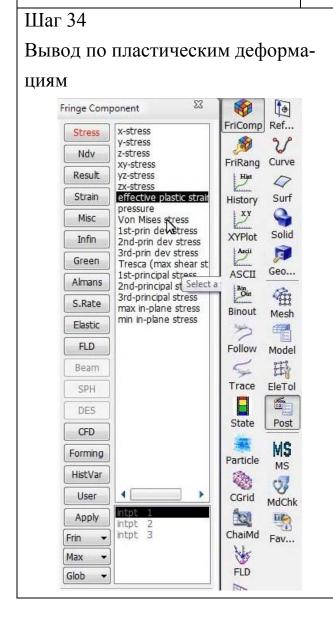
HTC – теплопроводность; QCRIT – критический зазор для задания тепловой проводимости; GMAX – максимальное значение зазора при котором тепловой контакт отсутствует;

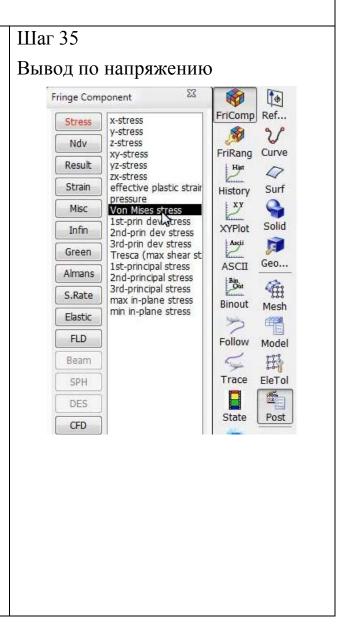




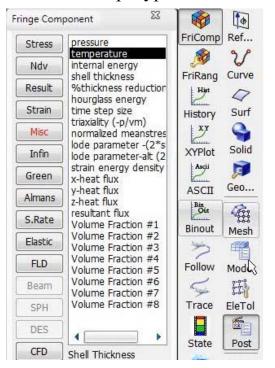








# Вывод по температуре



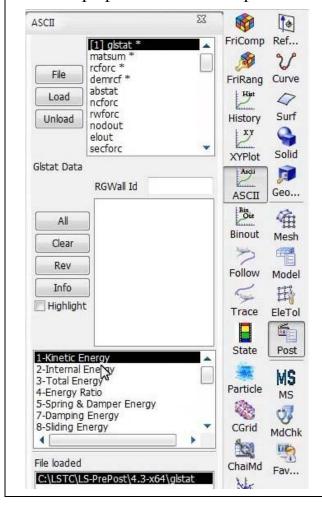
#### Шаг 37

# Построение графиков выбранных элементов



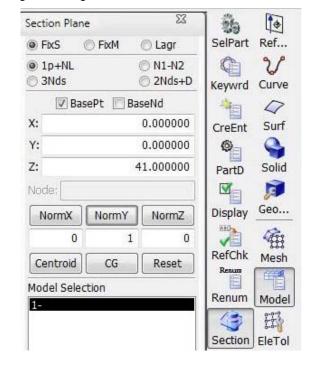
## Шаг 38

## Вывод графиков из ASCII файлов



# Шаг 39

# Просмотр сечений



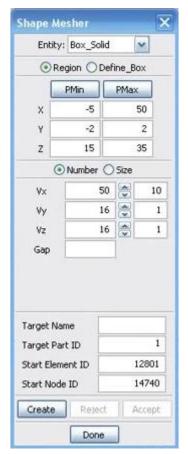
# 6. Прокатка заготовки между цилиндрическими роликами

Учебный видеоурок <a href="https://youtu.be/Td2xsoeGBpo">https://youtu.be/Td2xsoeGBpo</a>



Модель прокатки представлена двумя цилиндрическими роликами диаметром 100 мм и шириной 50 мм и заготовкой 55х20х4 мм. В исходном положении ролики разведены и заготовка продвинута вперед для контакта. В процессе прокатки ролики сводятся и одновременно задается вращение. Заготовка представлена упругопластической моделью, ролики твердой моделью.

Шаг 1 Создание конечно-элементной модели заготовки



Шаг 2

Создание конечно-элементной модели верхнего ролика



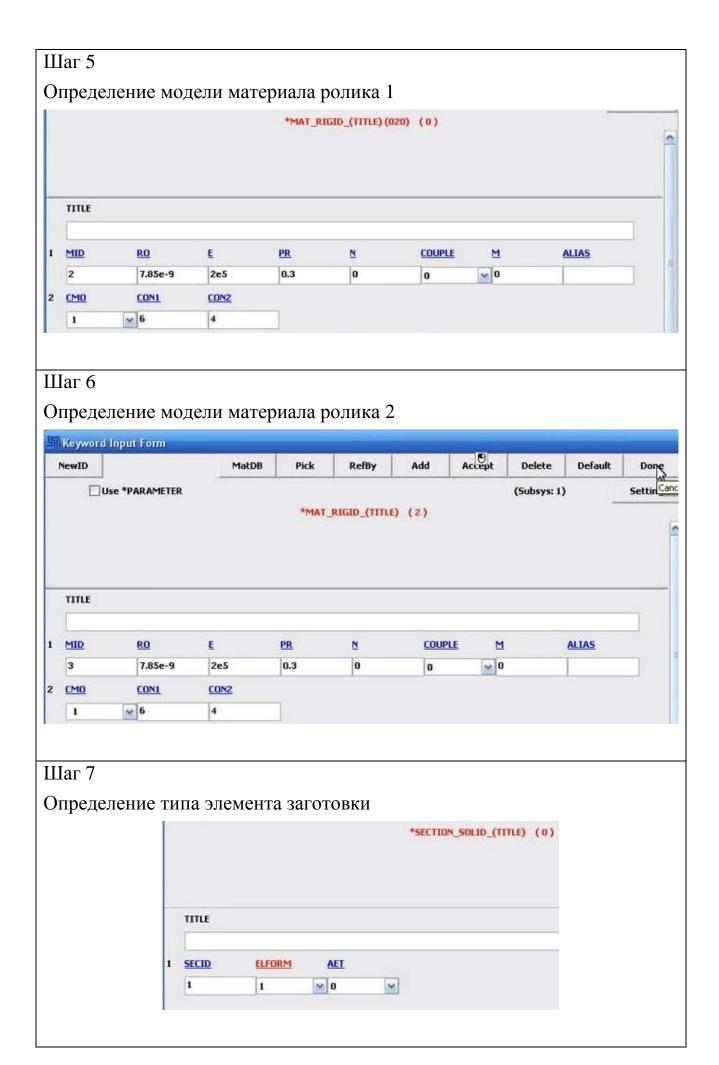
Диаметр 100 мм, ширина 50 мм. Направление оси по z

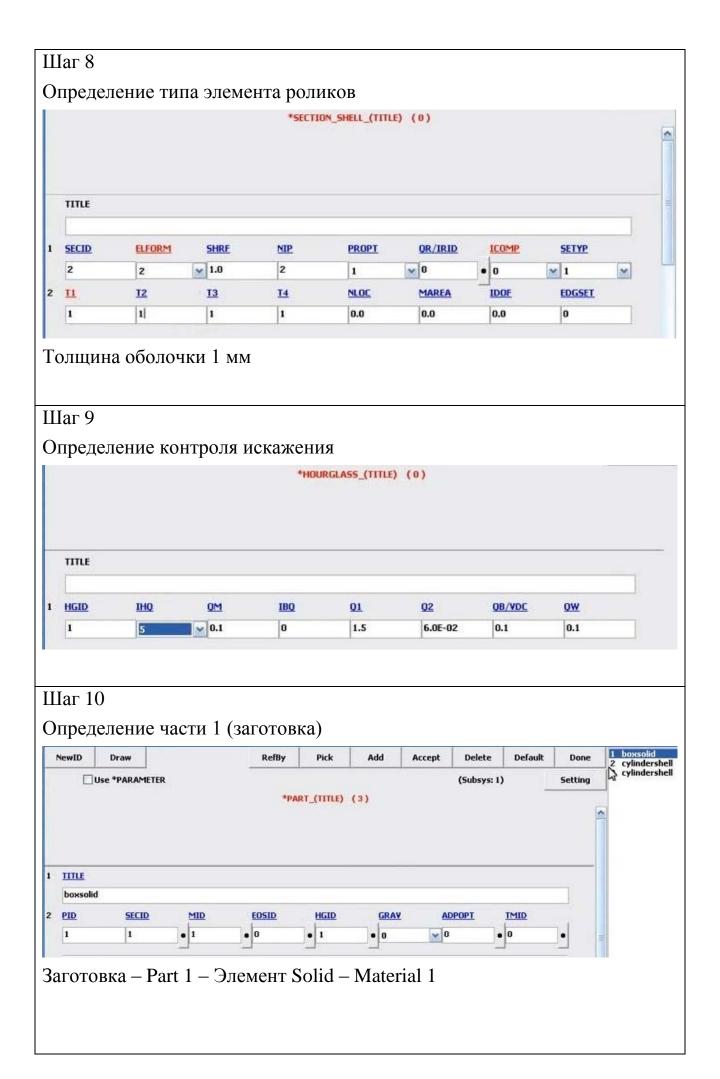
Шаг 3 Создание конечно-элементной модели нижнего ролика

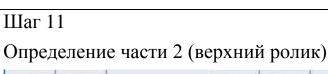


Шаг 4 Определение модели материала заготовки







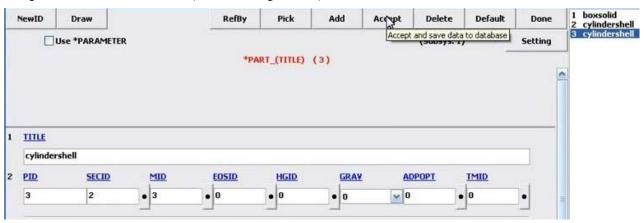




Верхний ролик – Part 2 – Элемент Shell – Material 2

# Шаг 12

Определение части 3 (нижний ролик)



Нижний ролик – Part 3 – Элемент Shell – Material 3

Шаг 13 Определение контакта заготовка - верхний ролик \*CONTACT\_AUTOMATIC\_SURFACE\_TO\_SURFACE\_(ID/TITLE/MPP)\_(THERMAL) (1) TITLE CID 1 MPP1 MPP2 LEBUCKET PARMAX UNUSED CPARM8 IGNORE BUCKET NS2TRACK INITITER 0 200 1,0005 0 UNUSED CHKSEGS PENSE GRPABLE 1.0 0

**SBOXID** 

**VDC** 

20

×

MBOXID

PENCHK

0

SPR

. 0

BT

**₩** 0.0

MPR

DT

1.0E+20

Y

w 0

Шаг 14 Определение контакта заготовка - нижний ролик

MSTYP

× 3

VC.

0.0

SSTYP

• 3

DC

0.0

SSID

1

0.2

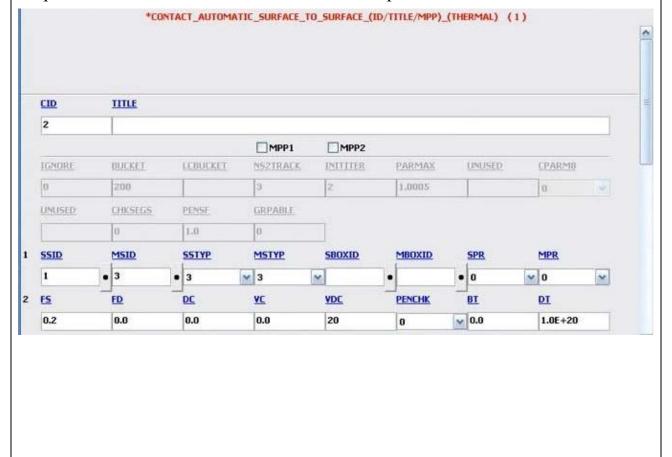
2 FS

MSID

. 2

FD

0.0



Определение графика нагружения 1

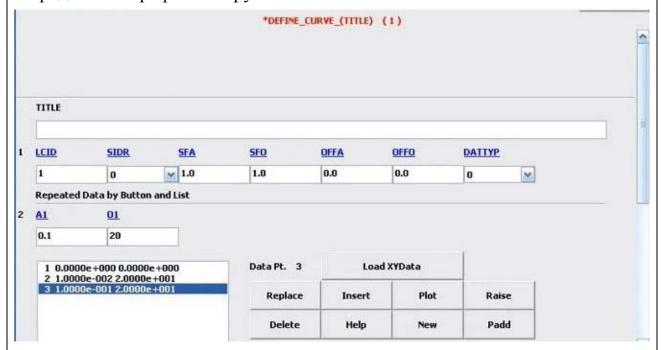


График для вращения нижнего ролика

Время = 0; 0.01; 0.1

Угловая скорость = 0; 20; 20

#### Шаг 16

Определение графика нагружения 2



График для вращения верхнего ролика

Время = 0; 0.01; 0.1

Угловая скорость = 0; -20; -20



Data Pt. 3

Replace

Delete

**Load XYData** 

Plot

New

Raise

Padd

Insert

Help

График перемещения нижнего ролика

Время = 0; 0.01; 0.1

Перемещение = 0; 3; 3

1 0.0000e+000 0.0000e+000 2 1.0000e-002 3.0000e+000 3 1.0000e-001 3.0000e+000

## Шаг 18

Определение графика нагружения 4



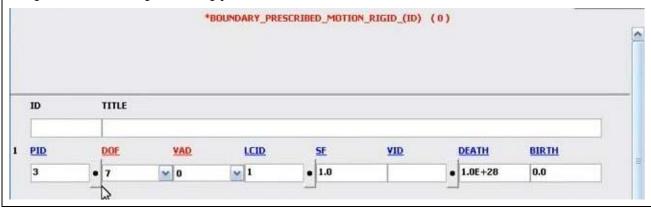
График перемещения верхнего ролика

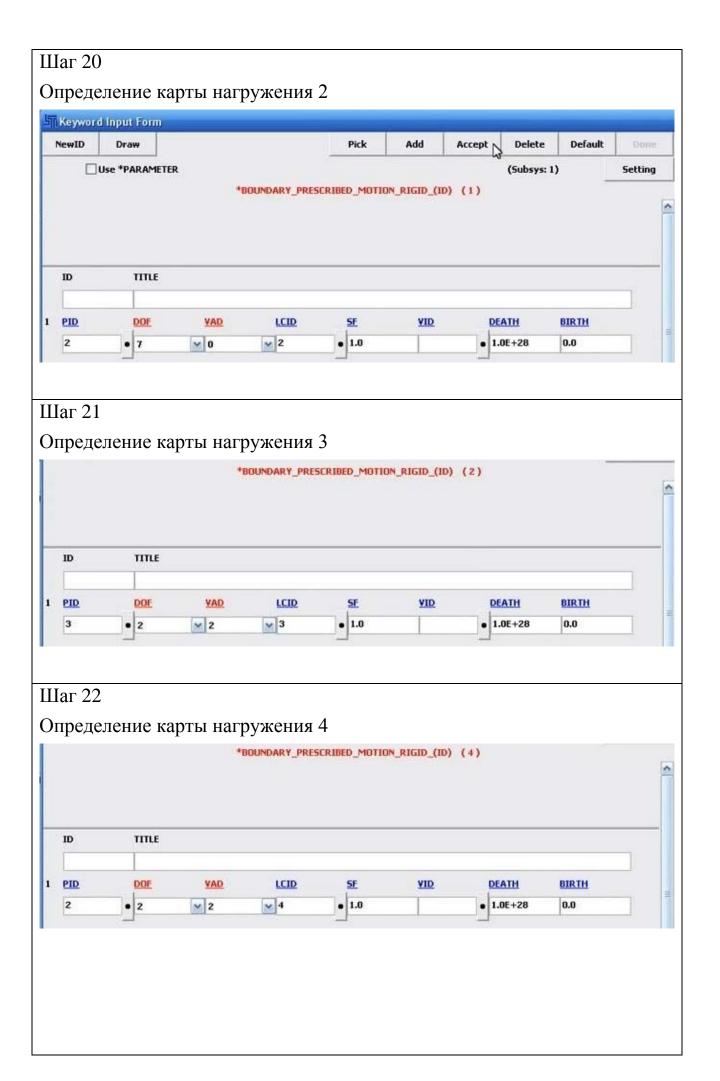
Время = 0; 0.01; 0.1

Перемещение = 0; -3; -3

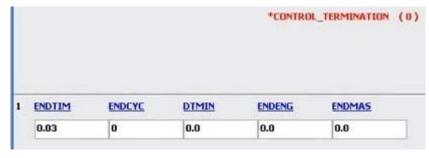
#### Шаг 19

Определение карты нагружения 1





# Определение времени завершения



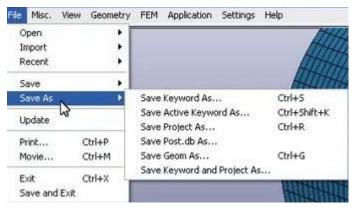
# Шаг 24

# Определение частоты записи выходных файлов

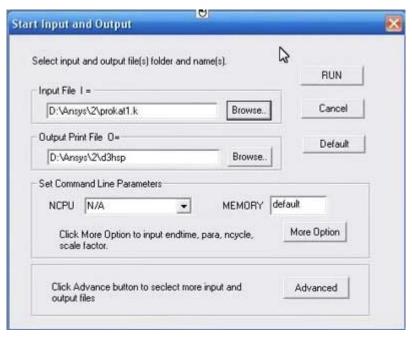


# Шаг 25

# Сохранение файла

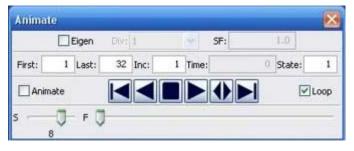


# Запуск на расчет



# Шаг 27

# Анимация процесса



#### Шаг 28

# Просмотр по пластическим деформациям



# Шаг 29

# Просмотр по напряжениям



Шаг 30 Шаг 31 Вывод по кинетической энергии Просмотр параметров по одному элементу History @ Global O Part History ○ Nodal O R-Nodal O Scalar O Global O Element O Part O Int Pt ○ Vol Fail OR-Nodal ○ Nodal Sum Mats Along Path Element O Scalar Kinetic Energy Internal Energy ○ Vol Fail O Int Pt Along Path Sum Mats Total Energy
Total Energy
X-Rigid Body Displacement
Y-Rigid Body Displacement
Z-Rigid Body Displacement X-stress Y-stress Z-stress XY-stress Resultant Rigid Body Displacement YZ-stress ZX-stress Effective Plastic Strain Draccina Eliv > Arry × Value: Arry Y E-Type: Surface: Global × E-Axes: Popup ○ Main × Maxima Surface: Padd Plot New Popup ○ Main Clear Raise Pop Plot New Padd Done Clear Raise Pop Done

**АО "Ульяновский НИАТ"** - одно из ведущих предприятий России, которое более 30 лет разрабатывает и производит профилегибочное оборудование. При разработке технологических процессов используется средства компьютерного моделирования, имеет коммерческую лицензию программы LS-DYNA - <a href="http://ulniat.ru">http://ulniat.ru</a>

**Базовая кафедра "Технологии ЗШП" при УлГТУ** проводит учебную и научную работу с технологиями обработки листовых материалов с использованием средств компьютерного моделирования процессов - <a href="http://tzshp.ru">http://tzshp.ru</a>

Информационная поддержка **ЗАО** «**КАДФЕМ Си-Ай-Эс»** - ANSYS, лицензирование, внедрение, консалтинг - <a href="http://www.cadfem-cis.ru">http://www.cadfem-cis.ru</a>

Составитель материалов курса лекций Илюшкин Максим Валерьевич, к.т.н., e-mail: **fzbm@mail.ru** 

Опыт применения программы LS-DYNA более 10 лет. Шесть курсов обучения у инструкторов LSTC, Dynaform, Dynamore (Paul DuBios, Art Shapiro, M`hamed Souli, Inaki Caldichoury и др.).

Наши примеры моделирования (Youtube)	https://www.youtube.com/user/fzbm12/videos
Обучающие примеры в про- грамме LS-DYNA (рус.)	http://tzshp.ru
Группа в контакте "Кафедра "ТЗШП" инженерный анализ ANSYS LS-DYNA"	https://vk.com/club130155677
Видеоуроки в LS-DYNA (анг.)	http://lsdyna-tutorials.com

ЗАО «КАДФЕМ Си-Ай-Эс» - <a href="http://www.cadfem-cis.ru">http://www.cadfem-cis.ru</a> ANSYS, лицензирование, внедрение, консалтинг Филиал в ПФО: 443069, г. Самара, ул. Авроры, д. 110, корпус 1, офис 406

OOO "ДайнаРу" <a href="http://lsdyna.ru/">http://lsdyna.ru/</a>
Российский дистирибъютер программы LS-DYNA